



Gedragslessen met Augmented Reality

De VU Lerarenacademie nodigt PB(I)S-basisscholen uit om mee te werken aan een innovatief project waarin Augmented Reality wordt gebruikt om gewenst gedrag in te oefenen. Het project biedt de mogelijkheid een frisse impuls te geven aan gedragslessen: lessen waarin gedragsverwachtingen geleerd en geoefend worden met leerlingen van groep 6 tot en met 8.

Kijk op de website vu.nl/arete of scan de QR-code. Of neem direct contact op met Sui Lin Goei van de VU Lerarenacademie (zie de achterzijde).



vu.nl/arete

Effectiviteitsstudie naar de toepassing van Augmented Reality bij PB(I)S

In een groot Europees consortium genaamd ARETE (www.areteproject.eu), werkt de Vrije Universiteit Amsterdam samen met diverse Europese partners aan een innovatief project. Dit heeft tot doel om te onderzoeken hoe Augmented Reality (AR) kan bijdragen aan het reguleren van het eigen gedrag door leerlingen binnen het **Positive Behaviour (Intervention &) Support** raamwerk.

Wat is Augmented Reality (AR)?

AR maakt het mogelijk om extra visuele informatie toe te voegen aan wat we in de werkelijkheid zien, met behulp van een mobiele telefoon of tablet. Je kijkt hierbij door de camera van het mobiele apparaat en dan zie je de omgeving plus een aantal elementen of animaties die hieraan zijn toegevoegd.



Gedragslessen met een AR-app

In het project onderzoeken we de toegevoegde waarde van het gebruik van AR in gedragslessen: stimuleren deze lessen effectief het (pro)sociaal vaardig en positief gedrag bij leerlingen?

Om dit in de praktijk te kunnen onderzoeken wordt een lespakket ontwikkeld, waar een AR-applicatie onderdeel van is. In de AR-app zien leerlingen het klaslokaal of de schoolomgeving met daarin een animatie van een alien genaamd Arpro, die gewenst en ongewenst gedrag vertoont. Leerlingen interacteren met Arpro en worden gestimuleerd tot het oefenen van het gewenste gedrag.

Deelnemers gevraagd!

De VU Lerarenacademie zoekt deelnemers voor het onderzoek in schooljaar 2022-2023 en nodigt graag basisscholen uit die vanuit het PB(I)S raamwerk werken en enthousiast zijn over dit project. Leerkrachten van deelnemende scholen geven gedurende een aantal maanden een reeks gedragslessen aan leerlingen van groep 6, 7 of 8. De effectiviteit van de gedragslessen met en zonder AR wordt onderzocht. De benodigde apparatuur (tablets) wordt vanuit het project beschikbaar gesteld.

Opbrengsten voor deelnemers

- Een frisse impuls aan het PB(I)S-onderwijs.
- Een PB(I)S-scan van de school, die inzicht geeft in de actuele toepassing van PB(I)S-principes.
- Een verrijking van de gedragslessen met innovatieve technologie (AR).
- Terugkoppeling van de onderzoeksresultaten van de effecten van de gedragslessen.
- Facilitering van een professioneel netwerk voor gedragsverwachtingen en gedragslessen.
- Duurzaam gebruik van het lespakket en de AR-app, ook na afronding van het project.

Neem voor meer informatie over het project en vragen over deelname contact op met Sui Lin Goei.

Contact

Sui Lin Goei, projectleider ARETE-NL
VU Lerarenacademie

✉ s.l.goei@vu.nl
🌐 vu.nl/arete

