

Pace of Play - Maximum Times Allowed

Starting from HI

Starting from HT										
HOLE	I	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT
PAR	4	4	4	5	3	4	5	3	4	36
MAXIMUM TIME ALLOWED	0:15	0:16	0:14	0:18	0:12	0:15	0:18	0:12	0:15	2:15
MAXIMUM CUMULATIVE TIME	0:15	0:31	0:45	1:03	1:15	1:30	l: 4 8	2:00	2:15	2:15
HOLE	10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN
PAR	4	3	5	3	4	4	4	4	5	36
MAXIMUM TIME ALLOWED	0:18	0:12	0:18	0:12	0:16	0:15	0:15	0:14	0:19	2:19
MAXIMUM CUMULATIVE TIME	2:33	2:45	3:03	3:15	3:31	3:46	4:01	4:15	4:34	4:34
Starting from H10										
HOLE	10	Ш	12	13	14	15	16	17	18	IN
PAR	4	4	4	3	4	5	4	3	5	36
MAXIMUM TIME ALLOWED	0:15	0:12	0:18	0:12	0:16	0:15	0:15	0:14	0:19	2:16
MAXIMUM CUMULATIVE TIME	0:15	0:27	0:45	0:57	1:13	1:28	1:43	1:57	2:16	2:16
HOLE		2	2	4	г	,	7	۰	0	OUT
HOLE	I	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT
PAR	4	4	3	5	3	4	4	5	4	36
MAXIMUM TIME ALLOWED	0:17	0:16	0:14	0:18	0:12	0:15	0:18	0:12	0:15	4:33
MAXIMUM CUMULATIVE TIME	2:33	2:49	3:03	3:21	3:33	3:48	4:06	4:18	4:33	4:33



Amateur Championships Pace of Play Policy - Rule 5.6b

(a) Time Allowed:

Each hole has been given a maximum completion time based upon the length and difficulty of the hole. The maximum time allotted for the completion of 18 holes will be available prior to play.

Definition of "Out of Position": The first group and any group after a starter's gap will be considered to be "out of position" if, at any time during the round, the group's cumulative time exceeds the time allowed for the number of holes completed. Any following group will be considered "out of position" if it is more than the starting interval behind the group in front.

Note: In making a decision on whether to time a "following group" that is out of position, leniency may be shown to a group that has not exceeded the time allotted for the number of holes completed.

(b) Procedure When Group is Out of Position:

- 1. If a group is out of position it will be given an official warning to speed up play.
- 2. If the group does not get back into position and a decision is taken to time the group, each player in the group will be subject to individual timing by a referee. Each player in the group will be advised that they are "out of position" and are being timed.
- 3. The maximum time allocated per shot is 40 seconds. 10 extra seconds are allowed for the first player to play:
 - a stroke on a par three hole;
 - a second stroke on a par 4 or par 5 hole;
 - a third stroke on a par 5 hole;
 - a stroke from around the putting green; and
 - a stroke from on the putting green.

The timing will start when a player has had sufficient time to reach his/her ball, it is his/her turn to play and he/she is able to play without interference or distraction.

On the putting green, timing will start when the player has had a reasonable amount of time to lift, clean and replace his/her ball, repair damage and move loose impediments on his/her line of play. Time spent looking at the line from beyond the hole and/or behind the ball and aligning the ball will count as part of the time taken for the next stroke.

4. Timing ceases when a group is back in position and players will be advised accordingly.

Note: In some circumstances, an individual player, or two players within a group of three, may be timed instead of the entire group.

PENALTY FOR BREACH OF POLICY:

"Bad times" are carried through an entire stroke play championship. For example, a player who gets a bad time in Round 1 (a warning) will get one penalty stroke if he/she gets a second bad time either later in Round 1 or during any subsequent round of the championship. In match play, bad times only apply to a specific match, whether 18 holes or 36 holes.

1 Bad Time Player will be warned by the referee and told that if he/she has a further

bad time he/she will be penalised

Stroke Play Match Play

2 Bad Times One stroke penalty One stroke penalty
3 Bad Times Additional two penalty strokes Loss of Hole
4 Bad Times Disqualification Disqualification

(c) Excessive Shot Time:

At any time, if any player is observed by a referee taking more than 120 seconds to play a shot, he/ she will be notified of the excessive shot time and given an official warning to speed up play. The player will also be advised that the Committee may start individual timing at any time, even if the group is not out of position.



PACE OF PLAY POLICY - QUICK GUIDE

The Pace of Play Policy will be strictly applied.

Your Responsibilities:

- Play at a prompt pace throughout the round
- Always be ready to play when it is your turn
- Play "Ready Golf" in a safe way
- If you are in the first group, play within the published maximum times allowed
- If you are in a following group, keep up with the group in front

When Your Group is Out of Position:

- Your group will be given an "official warning" by a referee to speed up play
- If your group doesn't get back into position, you will be timed

Procedure When You are Being Timed:

- The maximum time allocated per shot is 40 seconds. 10 extra seconds are allowed if you are the first player to play:
 - o on a par three hole;
 - o an approach shot to the green; and
 - o a chip or putt
- The timing starts almost as soon as you reach your ball
- Getting your yardage and selecting a club are included in the time for your shot
- If you take more than the time allowed you get a "bad time" and you will be told you have a bad time
- Bad times are carried for the entire championship for example, if you get a bad time in Round One, you have that bad time for all the remaining rounds

Excessive Shot Time:

- At any time, if you are observed by a referee taking more than 120 seconds to play a shot, you will be given an official warning to speed up play.
- You may also be individually timed, even if your group is not out of position.

Penalties for Bad Times:

- I Bad Time = You are warned
- 2 Bad Times = You get a one stroke penalty
- 3 Bad Times = You get an additional two stroke penalty
- 4 Bad Times = Disqualification

Note: The full Pace of Play Policy and explanation of the timing procedures are available from the WAAP Rules Office.



打球速度规定 - 快速指南

本打球速度规定将会严格执行。

你的责任是:

- 应快速、按时完成一轮比赛。
- 轮到你击球时快速做好准备。
- 以安全的方式"快打高尔夫"。
- 如果你在第一组,在公布的最高打球时限内打球。
- 如果你在之后的组别,请紧跟前组。

当你所在组别落后时:

- 裁判员会给予你所在组别"正式警告",以催促你们加快打球速度
- 如果你们不能回到正常位置,将会被计时。

计时的程序:

- 每一次击球的最高时限是40秒。在下列场合,首先击球的球员会得到额外的10秒;
 - 三杆洞;
 - 攻果岭;
 - 短切或推杆。
- 计时几乎在你到达球所在的位置时就将开始。
- 计算码数和挑选球杆的时间将包含在分配给你的击球时间之内。
- 如果你超出了允许的时间,将被给予一次"超时",你会被告知自己有一次超时。
- 超时在整个比赛期间均有效,例如,如果你在第一轮有一次超时,该超时将保留至所有剩余的轮次。

超长击球时间

- 任何时候,如果你被裁判员看到一次击球时间超过120秒,都将被给予一次正式警告。
- 你可能还会被单独计时,即使你所在组别并未落后。

超时的处罚:

- 1 次超时 = 你将被警告
- 2 次超时 = 你将被罚一杆
- 3 次超时 = 你将被再罚两杆
- 4 次超时 = 取消比赛资格

注: WAAP 裁判办公室提供完整的关于比赛速度规定和计时程序的详细说明。



プレーのペースのガイドライン

プレーのペースの方針は厳格に適用される。

プレーヤーの責任:

- ラウンドを通じて速やかなペースでプレーすること
- 自分の順番になったときにプレーする準備ができていること
- 安全を確認してレディーゴルフでプレーすること
- 1組目の場合、許容最大時間内でプレーすること
- 2組目以後の場合は、前の組についていくこと

あなたの組がアウトオブポジションとなった場合:

- プレーのスピードアップのためにレフェリーがあなたの組に「オフィシャルウォーニング」を与えます。
- もし、あなたの組が時間通りに戻らなければ、計測されることになります。

計測する場合の手続き:

- ショットごとに許容される最大時間は 40 秒です。あなたが次のときに最初にプレーする場合は 10 秒の追加時間が認められます:
 - o パー3のホール
 - o グリーンへのアプローチショット
 - o チップショット、またはパット
- 計測はあなたが球に到着してからすぐに開始されます。
- 距離を考えたり、クラブを選択する時間はそのショットのための計測時間に含まれます。
- 許容されている時間を超えた場合、バッドタイムとなり、そのことが告げられます。
- バットタイムは選手権を通じて持ち越されます。例えば、第 1 ラウンドでバッドタイムとなったプレーヤーは、残りのすべてのラウンドに対してもバットタイムを持っていることになります。

超過したショット時間(エクセッシブ・ショット・タイム):

- いつでも、あなたがショットに 120 秒以上の時間を使っているとレフェリーが確認した場合、スピードアップのためにオフィシャルウォーニングが与えられます。
- あなたの組がアウトオブポジションとなっていなかったとしても、計測されることがあります。

バッドタイムの罰:

- 1 バッドタイム = 警告
- 2 バッドタイム = 2 罰打
- 3 バッドタイム= 更に2罰打
- 4 バッドタイム= 失格

注: プレーのペースの方針と、計測手続きの説明は WAAP ルールズオフィスで入手できます。



플레이 속도 지침 – 퀵 가이드

플레이속도 지침은 엄격하게 적용된다.

플레이어 책임:

- 신속한 속도로 플레이 하여야 한다.
- 다음 스트로크를 미리 준비하여야 한다.
- 안전을 확보한 상태에서 '준비된 골프'를 한다.
- 첫 그룹인 경우, 게시된 최대 허용 시간내에 플레이하여야 한다.
- 뒤따르는 그룹인 경우, 앞 그룹과의 간격을 유지하여야 한다.

아웃 오브 포지션인 경우:

- 레프리로부터 빠르게 플레이하라는 '공식 경고'를 받게 된다.
- 인 포지션으로 돌아가지 못하는 경우, 타이밍 된다.

타이밍 절차:

- 샷 당 최대 40초의 시간을 허용하며, 아래의 경우 첫 번째 플레이어에게 추가 10초를 허용한다:
 - 파 3홀
 - o 어프로치 샷
 - 칩샷 또는 퍼팅
- 플레이어가 볼에 다다르면 타이밍이 시작된다.
- 야디지북확인, 클럽 선택하는 시간은 샷하는 시간에 포함된다.
- 정해진 시간을 초과하여 플레이하는 경우, 'bad time'을 통보 받게 된다.
- 'Bad time'은 대회기간 동안 누적된다. 예) I라운드에 'bad time'을 받은 경우, 남은 모든 라운드 동안 한 번의 'bad time'을 받은 상태이다.

최대 샷 허용 시간:

- 플레이어가 120초를 초과하여 플레이 하는 것을 레프리가 목격한 경우, 플레이어는 빠르게 플레이하라는 '공식 경고'를 받게 된다.
- 아웃 오브 포지션이 아니더라도, 개별 타이밍이 될 수 있다.

'Bad time'에 대한 페널티:

- 첫 번째 Bad Time = 경고
- 두 번째 Bad Time = I 벌타
- 세 번째 Bad Time = 추가 2벌타
- 네 번째 Bad Time = 실격

Note: 플레이 속도 지침 전문과 타이밍 절차의 설명은 WAAP Rules 사무실로 문의할 수 있다.



นโยบายช่วงเวลาเล่น - แนวทางอย่างสั้น

จะนำนโยบายช่วงเวลาเล่นมาใช้อย่างเข้มงวด

ความรับผิดชอบของผู้เล่น:

- เล่นทันที่ตามช่วงเวลาตลอดรอบแข่งขัน
- พร้อมเล่นเสมอเมื่อถึงลำดับของผู้เล่น
- เล่นแบบ "พร้อมเล่น" ด้วยความปลอดภัย
- ถ้าผู้เล่นอยู่ในกลุ่มแรก เล่นอยู่ภายในเวลามากที่สุดตามที่ให้เล่น
- ถ้าเล่นอยู่ในกลุ่มตามหลัง ให้เล่นชิดกับกลุ่มหน้า

เมื่อกลุ่มของผู้เล่นอยู่นอกตำแหน่ง:

- กลุ่มของผู้เล่นจะได้รับ "การเตือนเป็นทางการ" โดยผู้ตัดสินเพื่อให้เล่นเร็วขึ้น
- ถ้ากลุ่มของผู้เล่นไม่กลับเข้าสู่ตำแหน่ง ผู้เล่นจะถูกจับเวลา

ขันตอนเมื่อผู้เล่นถูกจับเวลา

- เวลาต่อซ็อทมากที่สุดที่กำหนดไว้คือ 40 วินาที และมีเวลาเพิ่มให้ 10 วินาที ถ้าเป็นผู้เล่นคนแรกที่เล่น:
 - 0 ในหลุมพาร์สาม
 - 0 ช็อทขึ้นกรีน และ
 - ชิพ หรือพัท
- การจับเวลาเริ่มเกือบทันทีเมื่อผู้เล่นเข้าไปถึงลูกของผู้เล่น
- ในการหาระยะของผู้เล่น และการเลือกไม้กอล์ฟรวมอยู่ในเวลาซ็อทของผู้เล่น
- ถ้าผู้เล่นใช้เวลามากกว่าเวลาที่อนุญาตไว้ ผู้เล่นมี "เวลาที่เสียไป" และผู้เล่นจะได้รับแจ้งว่ามีเวลาที่เสียไป
- เวลาที่เสียไปจะยกยอดไปตลอดการแข่งขัน ตัวอย่างเช่น ถ้าผู้เล่นมีเวลาที่เสียไปในรอบแข่งขันของวันแรก ผู้เล่นมีเวลาที่เสียไปในรอบที่เหลือด้วย

เวลาเกินในการเล่นช็อท

- เวลาใดก็ตามถ้าผู้ตัดสินเห็นว่าผู้เล่นเล่นเกินกว่า 120 วินาทีต่อซ็อท ผู้เล่นจะได้รับการแจ้งเป็นทางการให้เล่นเร็วขึ้น
- ผู้เล่นจะถูกจับเวลาบุคคลเช่นกั้น แม้ว่ากลุ่มของผู้เล่นไม่ได้อยู่นอกตำแหน่ง

การปรับโทษสำหรับเวลาเสียไป

- เวลาเสียไป 1 ครั้ง = ผู้เล่นถูกเตือน
- เวลาเสียไป 2 ครั้ง = ผู้เล่นมีโทษปรับหนึ่งสโตรค
- เวลาเสียไป 3 ครั้ง = ผู้เล่นมีโทษปรับเพิ่มสองสโตรค
- เวลาเสียไป 4 ครั้ง = ตั้ดสิทธิ์

หมายเหตุ: ขอรับนโยบายช่วงเวลาเล่นฉบับเต็มและคำอธิบายขั้นตอนการจับเวลาได้ที่ห้องกฎข้อบังคับ WAAP