



การลงทะเบียนเพื่อเข้าร่วม Club Games 2569 ถือว่าท่านยอมรับและตกลงที่จะปฏิบัติตามข้อกำหนดและเงื่อนไขดังต่อไปนี้

1. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วม

- ผู้เข้าร่วมต้องมีอายุ 20 ปีบริบูรณ์ขึ้นไป
- ต้องเป็นสมาชิก เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย ที่ยังคงสถานะสมาชิกและไม่ค้างชำระค่าสมาชิก จึงมีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

2. การลงทะเบียน

- การลงทะเบียนทั้งหมดต้องทำผ่าน ลิงก์นี้ [Club Games 2026](#) ระหว่างวันที่ 16 เมษายน ถึง 6 พฤษภาคม 2569 ("ช่วงเวลาการลงทะเบียน")
- ผู้เข้าแข่งขันสามารถเข้าแข่งขันได้สูงสุดไม่เกิน 2 สาขา ทั้งนี้เป็นไปตามสิทธิ์การเข้าใช้บริการที่กำหนดไว้ตามประเภทสมาชิกและสมาชิกแต่ละท่านสามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้เพียง 1 รายการต่อ 1 คลับเท่านั้น
- การลงทะเบียนถือเป็นที่สุดและไม่สามารถโอนสิทธิ์ได้
- การเปลี่ยนตัวต้องแจ้งล่วงหน้าอย่างน้อย 3 วันก่อนวันแข่งขัน โดยแจ้งต่อผู้จัดการแผนกประสบการณ์ออกกำลังกายของคลับที่ผู้เข้าแข่งขันได้ลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน

3. วันแข่งขัน

การแข่งขัน Club Games จะจัดขึ้นระหว่างวันที่ 11 - 16 พฤษภาคม 2569 ณ คลับต่าง ๆ ทั่วประเทศไทย ดังนี้ต่อไป

คลับ	วันที่	เวลาการแข่งขัน & จำนวนทีมต่อสาขา
เอ็มควอเทียร์	11 พฤษภาคม 2569	Slot 1 - 08:00 - 09:30 (20 ทีม) Slot 2 - 10:00 - 11:00 (12 ทีม) Slot 3 - 17:30 - 19:00 (20 ทีม) Slot 4 - 19:30 - 20:30 (12 ทีม)
สยาม ดิสคัฟเวอรี	12 พฤษภาคม 2569	
ถนนวิฑู	13 พฤษภาคม 2569	
เวสต์เกต	13 พฤษภาคม 2569	
เชียงใหม่	13 พฤษภาคม 2569	
อีสต์วิลล์	14 พฤษภาคม 2569	
เอ็มไพร์ ทาวเวอร์	15 พฤษภาคม 2569	
ทรูดีจิทัล พาร์ค	16 พฤษภาคม 2569	Slot 1 - 09:30 - 11:00 (20 ทีม) Slot 2 - 13:00 - 14:30 (20 ทีม) Slot 3 - 15:00 - 16:30 (20 ทีม)

หมายเหตุ: ตารางแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมโดย เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย

4. รูปแบบการแข่งขัน

- การแข่งขันนี้เป็นการแข่งขันแบบทีม โดยแต่ละทีมประกอบด้วยสมาชิก 2 คน และสามารถสมัครเข้าแข่งขันได้ 1 ใน 3 ประเภท ได้แก่ ทีมชายคู่ ทีมหญิงคู่ และ ทีมคู่ผสม
- ทีมจะถูกตัดสิทธิ์หากมีผู้เข้าแข่งขันเพียง 1 คน มาปรากฏตัวในวันแข่งขัน
- ผู้เข้าแข่งขันต้องมาถึงบริเวณงานอย่างน้อย 15 นาที ก่อนเวลาที่กำหนด
- ทีมผู้เข้าแข่งขันจะได้รับมอบหมาย สถานีเริ่มต้น โดยทีมงาน เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย
- การแข่งขัน Club Games ใช้รูปแบบ Synchronized and Shared (“Sync & Shared”) ซึ่งกำหนดให้ผู้เข้าแข่งขันต้องปฏิบัติท่าทางร่วมกันและสลับกันทำในแต่ละสถานี ทั้งหมด 7 สถานี ตามโครงสร้างแบบพีระมิด ไป-กลับ ภายใน เวลา 12 นาที
- **การทำซิงโครไนซ์ (Sync)** หมายถึง ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองคนต้องปฏิบัติท่าทางการออกกำลังกายพร้อมกัน และอยู่ในจังหวะเดียวกัน การนับจำนวนครั้งจะเกิดขึ้น ก็ต่อเมื่อทั้งสองคนทำท่าทางเสร็จสมบูรณ์พร้อมกัน และถูกต้องตามมาตรฐานที่กำหนด
- **การทำแบบแชร์จำนวนครั้ง (Shared)** หมายถึง รูปแบบการทำงานเป็นทีมที่สมาชิกสามารถแบ่งจำนวนครั้งทั้งหมดที่กำหนดกันเองได้อย่างอิสระ ผู้เข้าแข่งขันแต่ละคนต้องทำจำนวนครั้งที่ตนเองเลือกและทำให้ถูกต้องตามรูปแบบท่าทางและมาตรฐานการเคลื่อนไหวที่กำหนดและสามารถสลับกับคู่ของตนได้ ก็ต่อเมื่อทำจำนวนครั้งที่กำลังปฏิบัติอยู่เสร็จสมบูรณ์แล้ว
- ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองคนต้องปฏิบัติตามลำดับ Sync & Shared ดังนี้:
 - เริ่มต้นด้วยการทำแบบ ซิงโครไนซ์ (Sync) ใน ท่าที่ 1
 - จากนั้นเข้าสู่การทำแบบ แชร์จำนวนครั้ง (Shared) ใน ท่าที่ 2 และ 3
 - ดำเนินต่อด้วยการทำแบบ ซิงโครไนซ์ (Sync) ใน ท่าที่ 4
 - ทำแบบ แชร์จำนวนครั้ง (Shared) ใน ท่าที่ 5 และ 6
 - จากนั้นทำแบบ ซิงโครไนซ์ (Sync) ใน ท่าที่ 7
 - เมื่อถึงท่าที่ 7 แล้ว ให้ทีมย้อนลำดับกลับตามสถานีก่อนหน้า จนสิ้นสุดที่ ท่าที่ 1 อีกครั้ง
 - ทีมจะต้องสลับแชร์และซิงโครไนซ์ตามรูปแบบดังกล่าวไปจนกว่า เวลาจำกัด 12 นาที จะสิ้นสุดลง
- ท่าที่ใช้ในการแข่งขันมีทั้งหมด 7 ท่า ได้แก่
 - ท่า 1 - Shuttle Run (วิ่งสลับทิศทางระยะ 2 บล๊อค) - 10 รอบ Sync
 - ท่า 2 - DB S/A Snatch (สแนกแซนเดียวด้วยดัมเบล) - 20 ครั้ง Shared
 - ท่า 3 - KB Goblet RV Lunges (ลันจ์พร้อมถือลูกเหล็กไว้ที่หน้าอก) - 20 ครั้ง Shared
 - ท่า 4 - Burpee Lateral Jump (กระโดดเมอร์ฟีไปด้านข้าง) - 10 ครั้ง Sync
 - ท่า 5 - KB Goblet RV Lunges (ลันจ์พร้อมถือลูกเหล็กไว้ที่หน้าอก) - 20 ครั้ง Shared
 - ท่า 6 - DB S/A Snatch (สแนกแซนเดียวด้วยดัมเบล) - 20 ครั้ง Shared
 - ท่า 7 - Shuttle Run (วิ่งสลับทิศทางระยะ 2 บล๊อค) - 10 รอบ Sync
- ลำดับท่าในการเล่น: 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 6 → 5 → 4 → 3 → 2 → 1
- น้ำหนักและอุปกรณ์ที่ใช้แข่งขันกำหนดโดย เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย ดังต่อไปนี้
 - ทีมชายคู่: เคนเทิลเบล 16 กิโลกรัม และ ดัมเบล 12.5 กิโลกรัม
 - ทีมหญิงคู่: เคนเทิลเบล 8 กิโลกรัม และ ดัมเบล 7.5 กิโลกรัม
 - ทีมคู่ผสม: เคนเทิลเบล 16 กิโลกรัม และ ดัมเบล 12.5 กิโลกรัม

5. เครื่องแต่งกายและอุปกรณ์

- อนุญาตเฉพาะการใส่รองเท้าและสวมชุดกีฬาที่เหมาะสมเท่านั้นและต้องสวมรองเท้าตลอดเวลา
- ผู้เข้าแข่งขันที่ไม่สวมใส่ชุดหรือรองเท้าที่เหมาะสม อาจถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน
- ห้ามใช้ผงชอล์ก เข็มขัดยกน้ำหนัก ปลายเท้า ถุงมือ หรืออุปกรณ์ช่วยอื่น ๆ
- อุปกรณ์ทั้งหมดจะจัดเตรียมให้ ห้ามนำอุปกรณ์ส่วนตัวมาใช้

6. การให้คะแนน การตัดสิน และผู้ชนะ

- จะมีทีมชนะ 3 ทีมต่อคลับ ได้แก่ ทีมชายคู่ 1 ทีม ทีมหญิงคู่ 1 ทีม และทีมคู่ผสม 1 ทีม
- จะมีการมอบรางวัลให้กับทีมชนะ ณ คลับที่แข่งขัน
- ผู้ชนะจะพิจารณาจากจำนวนรอบและจำนวนครั้งที่ทำได้รวมสูงสุดภายในเวลา 12 นาที
- หากการเคลื่อนไหวใดไม่ถูกต้อง จะมีการเรียกว่า “no-reps” และการตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
- ท่าแข่งขันที่ถูกต้องจะแจ้งก่อนเริ่มการแข่งขัน
- หากเกิดการเสมอกัน จะมีรอบ Tiebreaker ภายในวันที่ 20 พฤษภาคม 2569 หากทีมไม่เข้าร่วมตามกำหนดถือว่าสละสิทธิ์ ทีมที่ชนะคือทีมที่สามารถทำจำนวนรอบและจำนวนครั้งรวมกันได้มากที่สุดภายในระยะเวลา 12 นาที หากมีการเสมอกันเกิดขึ้น เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทยจะจัดเตรียมรายละเอียดของรอบ Tie-breaker ให้แก่ผู้เข้าแข่งขันที่เกี่ยวข้องในวันแข่งขันคลับเกมส์โดยตรง เช่น หากมีทีมเสมอกันในรอบ Slot 2 ของ Club Games ที่ สยาม ดิสคัฟเวอรี วันที่ 12 พฤษภาคม 2569 ทาง เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย จะติดต่อผู้เข้าแข่งขันที่เกี่ยวข้องภายในเวลา 23:59 น. ของวันที่ 12 พฤษภาคม 2569

7. รางวัล

- ทีมชายคู่ ทีมหญิงคู่และทีมคู่ผสมที่ชนะการแข่งขัน (รวม 3 ทีมต่อคลับ) จะได้รับ ชุดของขวัญสุดเอ็กซ์คลูซีฟ เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ จำนวนทีมละ 2 ชุด ซึ่งประกอบด้วย ถุงผ้า 1 ใบ ผ้าเช็ดตัว 1 ผืน และผ้าเช็ดผม 1 ผืน แบรินด์ เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ มูลค่าชุดละ มูลค่า 1,500 บาท หรือของรางวัลมูลค่าเท่ากัน
- ผู้ชนะจะได้รับการติดต่อทางอีเมลภายในวันที่ 24 พฤษภาคม 2569 และต้องมารับของรางวัลที่หน้าเคาน์เตอร์คลับภายในวันที่ 30 มิถุนายน 2569 มิฉะนั้นจะถือว่าสละสิทธิ์
- เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย สงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงกติกา เงื่อนไข และของรางวัล (ที่มีมูลค่าเทียบเท่า) โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- ของรางวัลไม่สามารถแลกเปลี่ยนเป็นเงินสดหรือบริการอื่นได้

8. มารยาทในการแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่งขันต้องแสดงความมีน้ำใจนักกีฬา และให้ความเคารพต่อกรรมการ พนักงาน และผู้เข้าแข่งขันอื่น
- หากมีพฤติกรรมไม่เหมาะสม อาจถูกลงโทษหรือตัดสิทธิ์
- เจ้าหน้าที่สามารถสั่งหยุดผู้เข้าแข่งขันหากเห็นว่าไม่ปลอดภัย

9. ให้สิทธิในการเผยแพร่สื่อ

- การเข้าร่วมกิจกรรมนี้ถือว่าคุณยินยอมปฏิบัติตามข้อกำหนดและเงื่อนไขทั้งหมด และอนุญาตให้ เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย ถ่ายภาพหรือวิดีโอ รวมถึงนำไปใช้เพื่อวัตถุประสงค์ด้านการประชาสัมพันธ์และการตลาด ไม่ว่าจะเป็นบนเว็บไซต์หรือช่องทางโซเชียลมีเดียต่าง ๆ นอกจากนี้คุณรับทราบและยินยอมว่าภาพถ่ายหรือวิดีโอดังกล่าวอาจถูกแบ่งปันให้กับผู้เข้าแข่งขันท่านอื่นๆ ในช่วงเวลาเดียวกัน

10. การประพฤติผิดและการตัดสิทธิ์

- ผู้จัดงานมีสิทธิในการตัดสิทธิ์ทีม/บุคคลใด ๆ ทันที หากพบพฤติกรรมดังต่อไปนี้:
 - ไม่ปฏิบัติตามการเคลื่อนไหวมาตรฐานที่กำหนด
 - รบกวนการเล่นของทีมอื่น
 - ไม่ปฏิบัติตามคำสั่งของเจ้าหน้าที่หรือกรรมการ
 - มีพฤติกรรมก้าวร้าวหรือไม่เหมาะสม

11. การรับรู้ความเสี่ยง

- เข้าแข่งขันยอมรับว่า คลับเกมส์ เป็นกิจกรรมที่ใช้แรงและมีความเสี่ยงต่อการบาดเจ็บ
- ผู้เข้าร่วมยืนยันว่าตนมีสุขภาพแข็งแรงและพร้อมแข่งขัน
- เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย และพนักงานจะไม่รับผิดชอบต่อการบาดเจ็บหรือความเสียหายใด ๆ ที่เกิดขึ้น

12. การเปลี่ยนแปลงกิจกรรม

- เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย ขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนรูปแบบการแข่งขัน อุปกรณ์ ตารางเวลา และมาตรฐานการเคลื่อนไหวได้ทุกเมื่อ เพื่อความปลอดภัยและเหมาะสม
- การเปลี่ยนแปลงจะประกาศก่อนเริ่มกิจกรรม

13. การมาสาย

- หากทีมไม่มาตามเวลาที่กำหนด (ก่อนรอบของผู้แข่งขันเริ่ม 15 นาที) อาจถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

14. การเปลี่ยนแปลงและยกเลิกกิจกรรม

- เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทย ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงในการเปลี่ยนแปลงกติกา เงื่อนไข และของ รางวัล (ที่มีมูลค่าเทียบเท่า) โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ขอสงวนสิทธิ์ในการแก้ไข ยกเลิก หรือยุติกิจกรรม หรือเปลี่ยนแปลงรายละเอียด โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

15. อำนาจการตัดสิน

- เวอร์จิ้น แอ็คทีฟ ประเทศไทยมีสิทธิในการตัดสินในทุกกรณี รวมถึงข้อพิพาท กติกา และรางวัล (ที่มีมูลค่าเทียบเท่า) การตัดสินถือเป็นที่สุดและไม่สามารถอุทธรณ์ได้