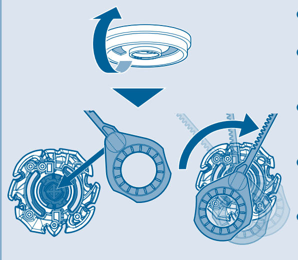
A

GB REMOVE CENTER CHIP
F RETIRER LA PASTILLE CENTRALE
D MITTLEREN CHIP ENTFERNEN
E RETIRA EL CHIP CENTRAL
P RETIRAR O ARO CENTRAL
I RIMOZIONE DEL DISCHETTO CENTRALE
NL MIDDELSTE CHIP VERWIJDEREN
S TA UR MITTENBITEN
DK FJERN CHIPPEN I MIDTEN
N FJERNE BRIKKEN I MIDTEN
FIN POISTA KESKIOSA
GR ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΚΕΝΤΡΙΚΟΥ ΤΣΙΠ
PL WYJMIJ MODUŁ CENTRALNY
H A KÖZÉPSŐ ELEM ELTÁVOLÍTÁSA
TR MERKEZ ÇİPİ ÇIKARIN
CZ VYJMUTÍ STŘEDNÍHO KOUSKU
SK ZLOŽENIE STREDOVÉHO KRÚŽKA
RO SCOATE PIESA CENTRALĂ
RU ИЗВЛЕКИТЕ ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ЧИП
BG СВАЛЯНЕ НА ЦЕНТРАЛНИЯ ЧИП
HR UKLONITE SREDIŠNJI KRUG
LT PAŠALINKITE CENTRINĮ LUSTĄ
SLO ODSTRANI OSREDNJI DEL
UKR ВИДАЛІТЬ СЕРЦЕВИНУ
AR الدبشك والماسورة

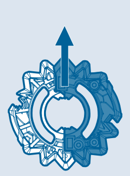


GB 1. Flip over.
2. Unlock with ripcord.
F 1. Retourne.
2. Déverrouille avec la tige à crémaillère.
D 1. Umdrehen.
2. Mit Reißleine entsperren.
E 1. Voltea.
2. Destraba con el cordel dentado.
P 1. Virar.
2. Destravar com a haste dentada.
I 1. Capovolgi.
2. Sblocca con la corda a strappo.
NL 1. Omdraaien.
2. Losmaken met het trekkoord.
S 1. Vänd upp och ner.
2. Använd dragsnöret för att låsa upp.
DK 1. Vend om
2. Åbn med ripcorden.
N 1. Snu.
2. Lås opp med utløsersnoren.
FIN 1. Käännä.
2. Avaa laukaisinnarulla.
GR 1. Αναποδογυρίστε
2. Ξεκλειδώστε με το κορδόνι
PL 1. Odwróć do góry nogami.
2. Odblokuj za pomocą linki wyzwalającej.
H 1. Fordítsd át.
2. Lazítsd meg a húzózsinórral.
TR 1. Ters çevirin.
2. Fırlatma kordonunu kullanarak çipin kilidini açın.
CZ 1. Převrácení.
2. Odblokujte pojistným lankem.
SK 1. Preklopte.
2. Odistite pomocou trhacieho lanka.
RO 1. Răsturnare
2. Deblochează tija dințată.
RU 1. Переверните.
2. Откройте с помощью Ripcord
BG 1. Преобръщане.
2. Отключете с шнура.
HR 1. Prevrnite.
2. Otključajte užetom za povlačenje.
LT 1. Apverskite.
2. Atfiksuokite naudodami paleidimo įtaiso žiedą.
SLO 1. Obrni.
2. Odkleni z vrvico.
UKR 1. Переверніть.
2. Розблокуйте за допомогою мотузки.
AR قلب.
إلغاء القفل باستخدام حبل الفتح.

B

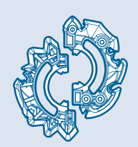
GB COMBINE ENERGY LAYER
F COMBINER LA COUCHE D'ÉNERGIE
D EBENE KOMBINIEREN
E COMBINA EL ESTRATO DE ENERGÍA
P COMBINAR CAMADA DE ENERGIA
I ACCOPPIAMENTO DELLO STRATO D'ENERGIA
NL ENERGIELAAG COMBINEREN
S SÄTT IHOP ENERGY LAYER
DK KOMBINER ENERGILAGET
N KOMBINERE ENERGY LAYER
FIN YHDISTÄ ENERGY LAYER
GR ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΣ ΣΤΡΩΜΑΤΟΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ
PL POŁĄCZ OBRĘCZ ENERGII
H AZ ENERGIAPAJZS KOMBINÁLÁSA
TR ENERJİ KATMANINI BİRLEŞTİRİN
CZ SLOŽENÍ VRSTVY ENERGIE
SK KOMBINOVANIE ENERGETICKEJ VRSTVY
RO COMBINĂ NIVELUL DE ENERGIE
RU СОБЕРИТЕ ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ СЛОЙ
BG КОМБИНИРАНЕ НА ЕНЕРГИЙНИЯ СЛОЙ
HR KOMBINIRAJTE ENERGY LAYER
LT SUJUNKITE „ENERGY LAYER"
SLO ZDRUŽI ENERGIJSKO PLAST
UKR ПРИЄДНАЙТЕ ENERGY LAYER
AR طبقة طاقة التجميع

1



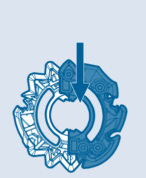
GB Slide
F Glisse
D Schieben
E Desliza
P Deslizar
I Fai scorrere
NL Schuiven
S Skjut
DK Skub
N Skyv
FIN Liu'uta
GR Σύρετε
PL Przesuń
H Csúsztasd
TR Kaydırın
CZ Posuňte
SK Posuňť
RO Glisor
RU Сдвиньте
BG Плъзгач
HR Povucite
LT Paslinkite
SLO Drsnik
UKR Посуньте
AR الجزء المنزلق

2



GB Combine
F Combine
D Kombinieren
E Combina
P Combinar
I Accoppia
NL Combineren
S Sätt ihop
DK Kombiner
N Kombiner
FIN Yhdistä
GR Συνδυάστε
PL Połącz
H Építsd össze
TR Birleştirin
CZ Složte
SK Skombinovať
RO Combină
RU Соедините
BG Комбиниране
HR Kombinirajte
LT Sujunkite
SLO Združi
UKR Приєднайте
AR تجميع

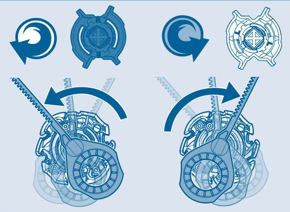
3



GB Slide
F Glisse
D Schieben
E Desliza
P Deslizar
I Fai scorrere
NL Schuiven
S Skjut
DK Skub
N Skyv
FIN Liu'uta
GR Σύρετε
PL Przesuń
H Csúsztasd
TR Kaydırın
CZ Posuňte
SK Posuňť
RO Glisor
RU Сдвиньте
BG Плъзгач
HR Povucite
LT Paslinkite
SLO Drsnik
UKR Посуньте
AR الجزء المنزلق

C

GB CHOOSE SPIN DIRECTION
F CHOISIR LE SENS DE ROTATION
D DREHRICHTUNG AUSWÄHLEN
E ELIGE DIRECCIÓN DE GIRO
P ESCOLHER A DIREÇÃO DO GIRO
I SCELTA DEL VERSO DI ROTAZIONE
NL DRAAIRICHTING KIEZE
S VÄLJ SNURRIKTNING
DK VÆLG SPIN+RETNING
N VELGE SPINNRETNING
FIN VALITSE PYÖRIMISEN SUUNTA
GR ΕΠΙΛΟΓΗ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗΣ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ
PL WYBIERZ KIERUNEK OBROTU
H A FORGÁSIRÁNY KIVÁLASZTÁSA
TR DÖNME YÖNÜNÜ SEÇİN
CZ VOLBA SMĚRU OTÁČENÍ
SK VÝBER SMERU OTÁČANIA
RO ALEGE DIRECȚIA DE ÎNVÂRTIRE
RU ВЫБЕРИТЕ НАПРАВЛЕНИЕ ВРАЩЕНИЯ
BG ИЗБОР НА ПОСОКА НА ЗАВЪРТАНЕ
HR ODABERITE SMJER VRTNJE
LT PASIRINKITE SUKIMOSI KRYPTĮ
SLO IZBERI SMER VRTENJA
UKR ВИБЕРІТЬ НАПРЯМОК ОБЕРТАННЯ
AR اختيار اتجاه الدوران

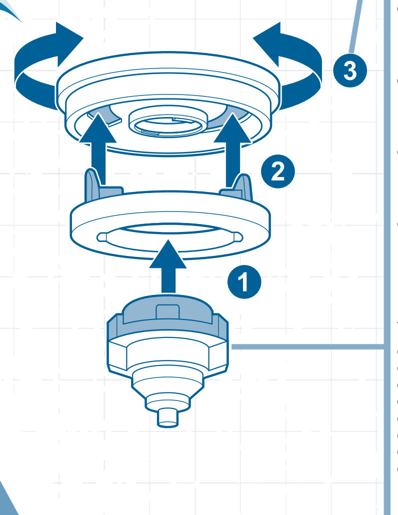


GB 1. Right spin
2. Left spin
Lock with ripcord.
F 1. Rotation droite
2. Rotation gauche
Verrouille avec la tige à
D 1. Rechtsdrehung
2. Linksdrehung
Mit Reißleine verriegeln.
E 1. Giro a la derecha
2. Giro a la izquierda
Traba con el cordel dentado.
P 1. Giro à direita
2. Giro à esquerda
Travar com a haste dentada.
I 1. Rotazione destra
2. Rotazione sinistra
Blocca con la corda a strappo.
NL 1. Rechtsdraaiend
2. Linksdraaiend
Vastmaken met het trekkoord.
S 1. Högersnurr
2. Vänstersnurr
Lås med dragsnöret.
DK 1. Højre spin 2. Venstre spin
Lås med ripcorden.
N 1. Høyresnurrende
2. Venstresnurrende
Lås med utløsersnoren.
FIN 1. Pyörii oikealle
2. Pyörii vasemmalle
Lukitse laukaisinnarulla.
GR 1. Δεξιά περιστροφή
2. Αριστερή περιστροφή
Κλειδώστε με το κορδόνι.
PL 1. Obrót w prawo
2. Obrót w lewo
Zablokuj za pomocą linki wyzwalającej.
H 1. Forgás jobbra 2. Forgás balra
Rögzítsd a húzózsinórral.
TR 1. Sağa dönüş
2. Sola dönüş
Fırlatma kordonuyla kilitleyin.
CZ 1. Otáčení vpravo
2. Otáčení vlevo
Zablokujte pojistným lankem.
SK 1. Pravotočivé otáčanie
2. Ľavotočivé otáčanie
Zaistite pomocou trhacieho lanka.
RO 1. Răsucire la dreapta
2. Răsucire la stânga
Blochează cu tija dințată.
RU 1. Правостороннее вращение
2. Левостороннее вращение
Закройте с помощью Ripcord.
BG 1. Дясно завъртане
2. Ляво завъртане
Заключване с шнура.
HR 1. Desno okretanje
2. Lijevo okretanje
Zaključajte užetom za povlačenje.
LT 1. Sukimasis į dešinę
2. Sukimasis į kairę
Užfiksuokite naudodami paleidimo įtaiso žiedą.
SLO 1. Vrtenje v desno
2. Vrtenje v levo
Zakleni z vrvico.
UKR 1. Обертання праворуч
2. Обертання ліворуч
Зафіксуйте мотузкою.
AR دوران لليمين
تجميع
الجزء المنزلق

8+

BEYBLADE BURST TURBO™

GB TOP ASSEMBLY
F ASSEMBLAGE DE LA TOUPIE
D KREISEL ZUSAMMENBAUEN
E MONTAJE DE LA PEONZA
P MONTAGEM DO PIÃO
I MONTAGGIO DELLA TROTTOLA
NL TOL IN ELKAAR ZETTEN
S MONTERING AV SPINNARE
DK TOPSAMLING
N TOPPMONTERING
FIN HYRRÄN KOKOAMINEN
GR ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ ΣΒΟΥΡΑΣ
PL MONTAŻ BĄCZKA
H PÖRGETTYŰ ÖSSZESZERELÉSE
TR BEYBLADE MONTAJI
CZ SESTAVENÍ KOTOUČE
SK MONTÁŽ KOTÚČA
RO ASAMBLAREA TITIREZULUI
RU СБОРКА ВОЛЧКА
BG СГЛОБЯВАНЕ НА ВЪРХА
HR SASTAVLJANJE ZVRKA
LT SUKTUKO SURINKIMAS
SLO SESTAVLJANJE VRTAVKE
UKR ЗБИРАННЯ ДЗИҐИ
AR التجميع



SLINGSHOCK



GB **1.** Activate SLINGSHOCK Mode to ride the rails and rush into battle. **2.** Activate BATTLE RING Mode to defend your position in the Beystadium™ center. **3.** Vary your attack by strategizing your launch location.

F **1.** Active le mode SLINGSHOCK pour foncer au combat en glissant sur les rails. **2.** Active le mode RING DE COMBAT pour défendre ta position au centre de l'arène Beystadium. **3.** Varie ta stratégie d'attaque en changeant de position de lancement.

D **1.** SLINGSHOCK-Modus aktivieren, um auf den Schienen zu fahren und in den Kampf zu ziehen. **2.** KAMPFRING-Modus aktivieren, um deine Position in der Mitte des Beystadium zu verteidigen. **3.** Ändere deinen Angriff durch strategische Anpassung der Startposition.

E **1.** Activa el modo SLINGSHOCK para lanzarte a la batalla por los raíles. **2.** Activa el modo RING DE BATALLA para defender tu posición en el centro del Estadio. **3.** Varía tu ataque cambiando estratégicamente tu zona de lanzamiento.

P **1.** Ativa o Modo SLINGSHOCK para andares nas calhas e acelerares para a batalha. **2.** Ativa o Modo de ARENA DE BATALHA para defenderes a tua posição no centro da Arena Beystadium. **3.** Varia o teu ataque criando uma estratégia do teu local de lançamento.

I **1.** Activa el modo SLINGSHOCK para lanzarte a la batalla por los raíles. **2.** Activa el modo RING DE BATALLA para defender tu posición en el centro del Estadio. **3.** Varia la tua strategia d'attacco cambiando il punto di lancio.

NL **1.** Attiva la Modalità SLINGSHOCK per correre sulle rotaie e lanciarti in battaglia. **2.** Attiva la Modalità ANELLO DI COMBATTIMENTO per difendere la tua posizione al centro del Beystadium. **3.** Varieer je aanvallen door je lanceerlocatie strategisch te kiezen.

S **1.** Activeer de SLINGSHOCK modus om op de rails te rijden en het gevecht aan te gaan. **2.** Activeer de GEVECHTSRING modus om je positie in het midden van het Beystadium te verdedigen. **3.** Variera dina anfall genom att avfyra från olika positioner.

DK **1.** Aktivera SLINGSHOCK-läget för att glida på skenorna och kasta dig in i striden. **2.** Aktivera STRIDSRINGS-läget för att försvara din position i mitten av Beystadium-arenan. **3.** Varier dit angreb ved at lægge en strategi for stedet for din affyring.

N **1.** Aktivér SLINGSHOCK-tilstanden for at køre på skinnerne og storme i kamp. **2.** Aktivér BATTLE RING-tilstanden for at forsvare din position i Beystadium-centeret. **3.** Varier angrepet ditt ved å legge strategier for utskytningsstedet ditt.

FIN **1.** Aktivoi SLINGSHOCK-tila liikkuaksesi kiskoilla ja rynnätäksesi taisteluun. **2.** Aktivoi TAISTELUKEHÄ-tila puolustaaksesi asemaasi Beystadium-keskuksessa. **3.** Vaihtele hyökkäyksiäsi strategisoimalla laukaisusijaintisi.

GR **1.** Ενεργοποιήστε τη Λειτουργία SLINGSHOCK για να ανεβείτε στις ράγες και να εφορμήσετε στη μάχη. **2.** Ενεργοποιήστε τη Λειτουργία ΡΙΝΓΚ ΜΑΧΗΣ για να υπερασπιστείτε τη θέση σας στο κέντρο του Beystadium. **3.** Διαφοροποιήστε την επίθεσή σας σχεδιάζοντας στρατηγικά τη θέση εκτόξευσής σας.

PL **1.** Aktywuj tryb SLINGSHOCK, by rozpocząć walkę, jadąc po szynach. **2.** Aktywuj tryb ARENA WALKI, by bronić swojej pozycji w środku areny Beystadium. **3.** Atakuj na różne sposoby, zmieniając miejsce wystrzału.

H **1.** Aktiváld a SLINGSHOCK módot, hogy a síneken száguldva belevethesd magad a csatába. **2.** Aktiváld a CSATARING módot, hogy megvédd a pozíciódat a Beystadium közepén. **3.** Variáld a támadásaidat az indítási hely stratégiai megválasztásával.

TR **1.** Raylar üzerinden sürmek için SLINGSHOCK Modunu etkinleştirin ve kapışmaya başlayın. **2.** KAPIŞMA RİNGİ Modunu etkinleştirerek Beystadium merkezindeki pozisyonunuzu savunun. **3.** Başlama konumunuzu stratejik olarak belirleyip farklı saldırılarda bulunun.

CZ **1.** Jestliže chcete projet po kolejnici a vřítit se do bitvy, aktivujte režim SLINGSHOCK. **2.** Pokud chcete bránit svou pozici ve středu arény Beystadium, aktivujte režim BITEVNÍ RING. **3.** Promyšlením strategického místa odpálení můžete měnit útok.

SK **1.** Aktivujte režim SLINGSHOCK na prejdenie po koľajničkách a vyrazte do boja. **2.** Aktivujte režim BOJOVÉHO KRUHU a bráňte svoju pozíciu v strede arény Beystadium. **3.** Obmieňajte svoj útok zmenou stratégie miesta odpálenia.

RO **1.** Activează modul SLINGSHOCK pentru deplasare pe șine și pentru a te arunca în luptă. **2.** Activează modul BATTLE RING pentru a apăra poziția în centrul Beystadium. **3.** Variază atacurile prin crearea unei strategii pentru locația de lansare.

RU **1.** Активируйте режим SLINGSHOCK, чтобы проехать по направляющим и броситься в бой. **2.** Активируйте режим БОЕВОГО КОЛЬЦА, чтобы защитить свое положение в центре арены Beystadium. **3.** Варьируйте атаку, стратегически выбирая точку запуска.

BG **1.** Активирайте режим SLINGSHOCK, за да се спуснете по релсата и да се включите в битката. **2.** Активирайте режим БОЕН РИНГ, за да защитите позицията си в центъра на Beystadium. **3.** Изменете атаката си, като създадете стратегия за местоположението си на изстрелване.

HR **1.** Aktivirajte način SLINGSHOCK da biste zajahali vodilicu i uletjeli u bitku. **2.** Aktivirajte način BATTLE RING da biste obranili svoj položaj u središtu arene Beystadium. **3.** Mijenjajte svoj napad strateškim biranjem položaja ispuštanja.

LT **1.** Aktyvinkite SLINGSHOCK režimą, kad važiuotumėte bėgiais ir įsitrauktumėte į kovą. **2.** Aktyvinkite KOVOS ŽIEDO režimą, kad gintumėte savo pozicijas „Beystadium" centre. **3.** Pajvairinkite ataką, strategiškai suplanuodami paleidimo vietą.

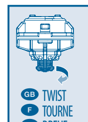
SLO **1.** Aktiviraj način SLINGSHOCK, da se vrtavka zapelje po tirnicah in oddrvi v bitko. **2.** Aktiviraj način BOJNI OBROČ, da ubraniš svoj položaj v sredini arene Beystadium. **3.** Spreminjaj svoj napad s pazljivo izbiro mesta sprožitve.

UKR **1.** Активуйте режим SLINGSHOCK, щоб пройхатися по рейках у саму гущу битви. **2.** Активуйте режим BATTLE RING, щоб з ахистити свою позицію в центрі Beystadium. **3.** Змінюйте місце запуску, щоб атакувати по-різному.

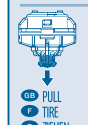
AR 1. قم بتنشيط وضع SLINGSHOCK للصعود على القضبان والاندفاع نحو المعركة.
2. قم بتنشيط وضع BATTLE RING للدفاع عن موقعك في مركز Beystadium.
3. قم بتنويع هجماتك عن طريق التخطيط الاستراتيجي لموقع انطلاقك.

GB Reverse Steps for Battle Ring Mode.
F Inverse les étapes pour passer en Mode ring de combat.
D Rückverwandlung für Kampfringmodus.
E Invierte los pasos para el modo Ring de Batalla.
P Inverte os passos para o Modo de Arena de Batalha.
I Per la modalità anello di combattimento, inverti i passaggi.
NL Voer de stappen in omgekeerde volgorde uit voor de gevechtsringmodus.
S Utför stegen i omvänd ordning för stridsringsläget.
DK Udfør trinene i omvendt rækkefølge for Kampringstilstanden.
N Utfør trinnene i motsatt rekkefølge for Kampring-modus.
FIN Käänteiset vaiheet Taistelukehä-tilaan.
BG Αντιστρέψτε τα Βήματα για Λειτουργία Ρινγκ Μάχης.
PL Wykonaj te kroki w odwrotnej kolejności, by aktywować tryb Arena walki.
H Fordítsd meg a lépéssorozatot a Csataring módhoz.
TR Kapışma Ringi Modu için Adımları Tersten Uygulayın.
CZ Opačným postupem nastavíte režim Bitevní ring.
SK Pre režim bojového kruhu zopakujte kroky v obrátenom poradí.
RO Inversează pașii pentru modul Ring de luptă.
RU Чтобы активировать режим боевого кольца, выполните действия в обратном порядке.
BG Изпълнете стъпките в обратен ред за режим на боен ринг.
HR Obrnite korake za način Battle Ring.
LT Jei norite nustatyti kovos žiedo režimą, atlikite veiksmus atvirkščia tvarka.
SLO Za način bojnega obroča ponovi korake v obratni smeri.
UKR Виконайте дії у зворотному порядку, щоб увімкнути режим Battle Ring.
AR قم بعكس الخطوات للتحويل إلى وضع Battle Ring

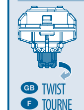
LEFT αSTRO A4



E GIRA
P RODA
I GIRA
NL DRAAIEN
S VRID
DK DREJ
N VRI
FIN KIERRÄ
GB TWIST
F TOURNE
D DREHE
GR ΠΕΡΙΣΤΡΕΨΤΕ
PL OBRÓĆ
H TEKERÉS
TR ÇEVIRIN
CZ OTOČTE
SK OTOČIŤ
RO RĂSUCIRE
RU ПОВЕРНИТЕ
BG ЗАВЪРТАНЕ
HR ZAKRENITE
LT SUKITE
SLO ZAVRTI
UKR ПОВЕРНІТЬ
AR التفاف

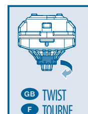


E TIRA
P EMPURRA
I TIRA
NL TREKKEN
S DRA
DK TRÆK
N TREKK
FIN VEDÄ
GB PULL
F TIRE
D ZIEHEN
GR ΤΡΑΒΗΞΤΕ
PL POCIĄGNIJ
H HÚZÁS
TR ÇEKİN
CZ ZATÁHNĚTE
SK POTIAHNUŤ
RO TRAGERE
RU ПОТЯНИТЕ
BG ДЪРПАНЕ
HR POVUCITE
LT TRAUKITE
SLO POVLECI
UKR ПОТЯГНІТЬ
AR سحب

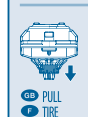


E GIRA
P RODA
I GIRA
NL DRAAIEN
S VRID
DK DREJ
N VRI
FIN KIERRÄ
GB TWIST
F TOURNE
D DREHE
GR ΠΕΡΙΣΤΡΕΨΤΕ
PL OBRÓĆ
H TEKERÉS
TR ÇEVIRIN
CZ OTOČTE
SK OTOČIŤ
RO RĂSUCIRE
RU ПОВЕРНИТЕ
BG ЗАВЪРТАНЕ
HR ZAKRENITE
LT SUKITE
SLO ZAVRTI
UKR ПОВЕРНІТЬ
AR التفاف

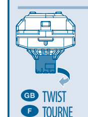
RIGHT αRTEMIS A4



E GIRA
P RODA
I GIRA
NL DRAAIEN
S VRID
DK DREJ
N VRI
FIN KIERRÄ
GB TWIST
F TOURNE
D DREHE
GR ΠΕΡΙΣΤΡΕΨΤΕ
PL OBRÓĆ
H TEKERÉS
TR ÇEVIRIN
CZ OTOČTE
SK OTOČIŤ
RO RĂSUCIRE
RU ПОВЕРНИТЕ
BG ЗАВЪРТАНЕ
HR ZAKRENITE
LT SUKITE
SLO ZAVRTI
UKR ПОВЕРНІТЬ
AR التفاف



E TIRA
P EMPURRA
I TIRA
NL TREKKEN
S DRA
DK TRÆK
N TREKK
FIN VEDÄ
GB PULL
F TIRE
D ZIEHEN
GR ΤΡΑΒΗΞΤΕ
PL POCIĄGNIJ
H HÚZÁS
TR ÇEKİN
CZ ZATÁHNĚTE
SK POTIAHNUŤ
RO TRAGERE
RU ПОТЯНИТЕ
BG ДЪРПАНЕ
HR POVUCITE
LT TRAUKITE
SLO POVLECI
UKR ПОТЯГНІТЬ
AR سحب



E GIRA
P RODA
I GIRA
NL DRAAIEN
S VRID
DK DREJ
N VRI
FIN KIERRÄ
GB TWIST
F TOURNE
D DREHE
GR ΠΕΡΙΣΤΡΕΨΤΕ
PL OBRÓĆ
H TEKERÉS
TR ÇEVIRIN
CZ OTOČTE
SK OTOČIŤ
RO RĂSUCIRE
RU ПОВЕРНИТЕ
BG ЗАВЪРТАНЕ
HR ZAKRENITE
LT SUKITE
SLO ZAVRTI
UKR ПОВЕРНІТЬ
AR التفاف

1.

GB PERFORMANCE TIP
F POINTE DE PERFORMANCE
D SPITZE
E PUNTA DE RENDIMIENTO
P PONTA DE DESEMPENHO
I PUNTA PRESTAZIONALE
NL DRAAIPUNT
S PRESTANDATIPS
DK TIP TIL YDEEVNE
N PRESTASJONSTUPP
FIN VINKKI SUORITUSKYKYYN
GR ΑΚΡΗ ΑΠΟΔΟΣΗΣ
PL SZPIC PERFORMANCE TIP
H NAGY TELJESÍTMÉNYŰ HEGY
TR PERFORMANS UCU
CZ VÝKONNOSTNÍ ŠPIČKA
SK VÝKONNÁ ŠPIČKA
RO VÂRF PERFORMANT
RU НАКОНЕЧНИК
BG ФУНКЦИОНАЛЕН НАКРАЙНИК
HR DJELUJUĆI VRH
LT PERFORMANCE TIP
SLO KONICA ZA VRTENJE
UKR PERFORMANCE TIP
AR رأس التشغيل

2.

GB FORGE DISC
F DISQUE FORGÉ
D SCHEIBE
E DISCO DE FORJA
P DISCO DE FORJA
I DISCO FORGIATO
NL KRACHTSCHIJF
S FORGE DISC
DK SMEDET SKIVE
N SMIEDISK
FIN FORGE DISC
GR ΔΙΣΚΟΣ ΚΑΜΙΝΟΥ
PL DYSK FORGE
H ERŐKORONG
TR BAĞLANTI DİSKİ
CZ KOVANÝ DISK
SK KOVOVÝ DISK
RO DISC DE ÎNAINTARE
RU КОВОЧНЫЙ ДИСК
BG ИЗКОВАН ДИСК
HR FORGE DISC
LT FORGE DISC
SLO KOVANI DISK
UKR ПРОРИВНИЙ ДИСК
AR قرص الصياغة

3.

GB ENERGY LAYER
F COUCHE D'ÉNERGIE
D EBENE
E ESTRATO DE ENERGÍA
P CAMADA DE ENERGIA
I STRATO D'ENERGIA
NL ENERGIELAAG
S ENERGY LAYER
DK ENERGILAG
N ENERGILAG
FIN ENERGIAKERROS
GR ΣΤΡΩΜΑ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ
PL OBRĘCZ ENERGII
H ENERGIAPAJZS
TR ENERJİ KATMANI
CZ VRSTVA ENERGIE
SK ENERGETICKÁ VRSTVA
RO NIVEL DE ENERGIE
RU ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ СЛОЙ
BG ЕНЕРГИЕН СЛОЙ
HR ENERGETSKI SLOJ
LT ENERGY LAYER
SLO ENERGIJSKA PLAST
UKR ЕНЕРГЕТИЧНЕ КІЛЬЦЕ
AR طبقة الطاقة





GB **NOTE:** Lock FORGE DISC firmly into ENERGY LAYER. Stoppers should reach the ends of the slots.
F **NOTE :** Verrouille bien le DISQUE FORGÉ dans la COUCHE D'ÉNERGIE. Les crans d'arrêt doivent se trouver à l'extrémité des fentes.
D **HINWEIS:** Die FORGE DISC fest in der ENERGY LAYER einrasten lassen. Drehen, bis die Stopper die Enden der Schlitze erreichen.
E **NOTA:** Encaja con firmeza el DISCO DE FORJA en el ESTRATO DE ENERGÍA. Las lengüetas deben llegar a los extremos de las ranuras.
P **NOTA:** Trava o FORGE DISC firmemente na ENERGY LAYER. Os encaixes devem alcançar as extremidades das ranhuras.
I **NOTA:** Fissare bene il DISCO FORGIATO nello Strato D'ENERGIA; i dentelli devono toccare il fondo delle scanalature.
NL **LET OP:** zet de GESMEDE DISC stevig vast in de ENERGIELAAG. De stoppen moeten volledig in de gleuven zitten.
S **OBS:** FORGE DISC måste fästas säkert i ENERGY LAYER. Spärrarna ska föras ända till slutet av spåren.
DK **BEMÆRK:** Lås FORGE DISC forsvarligt fast i ENERGY LAYER. Tapperne bør nå åbningernes ender.
N **MERK:** Lås SMIEDISKEN godt i ENERGY LAYER. Stopperne må nå endene av sporene.
FIN **HUOMAA:** Lukitse FORGE DISC tiukasti ENERGY LAYERIIN. Pidikkeiden tulisi asettua lovien päähän.
GR **ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Κλειδώστε τον ΔΙΣΚΟ ΚΑΜΙΝΟΥ σταθερά στο ΣΤΡΩΜΑ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ. Οι αναστολείς πρέπει να φτάνουν στο τέλος των εγκοπών.
PL **UWAGA:** Dobrze zamocuj DYSK FORGE w OBRĘCZY ENERGII. Wypustki powinny znajdować się na końcu rowków.
H **MEGJEGYZÉS:** Rögzítsd az ERŐKORONGOT erősen az ENERGIAPAJZSHOZ. Az ütközőknek el kell érniük a nyílások végéig.
TR **NOT:** BAĞLANTI DİSKİNİ ENERJİ KATMANINA sıkıca kilitleyin. Tıpalar yuvaların uçlarına ulaşmalıdır.
CZ **POZNÁMKA:** KOVANÝ DISK zaklesněte pevně do VRSTVY ENERGIE. Zarážky musí dosahovat konce štěrbin.
SK **POZNÁMKA:** SPOJOVACÍ DISK pevne uzamknite do ENERGETICKEJ VRSTVY. Kotviace výbežky by mali byť až na konci drážok.
RO **NOTĂ:** Blochează FORGE DISC ferm în ENERGY LAYER. Opritoarele trebuie să ajungă până la capătul fantelor.
RU **ПРИМЕЧАНИЕ:** Надежно прикрепите КОВАНЫЙ ДИСК к ЭНЕРГЕТИЧЕСКОМУ СЛОЮ. Стопоры должны доходить до концов ячеек.
BG **ЗАБЕЛЕЖКА:** Заключете ИЗКОВАНИЯ ДИСК здраво в ЕНЕРГИЙНИЯ СЛОЙ. Стоперите трябва да достигат края на слотовете.
HR **NAPOMENA:** Blokirajte čvrsto FORGE DISC u ENERGY LAYER. Graničnici moraju doći do kraja utora.
LT **PASTABA:** FORGE DISC tvirtai įstatykite į ENERGY LAYER. Stabdikliai turi siekti angų galus.
SLO **OPOMBA:** KOVANI DISK trdno zakleni v ENERGIJSKO PLAST. Zamaški morajo doseči konce rež.
UKR **ПРИМІТКА:** Надійно приєднайте FORGE DISC до ENERGY LAYER. Стопори мають сягати кінців пазів.
AR **ملاحظة:** قم بتثبيت قرص الصياغة بإحكام في طبقة الطاقة. يجب أن تصل المثبتات إلى نهايات الفتحات.

GB **WARNING:** Only use BEYBLADE BURST™ tops with a BEYBLADE BURST Beystadium™. DO NOT LEAN OVER STADIUM when tops are in play. Do not use stadium on tables or other elevated surfaces. Tops may bounce up and hit eye and face.

F **ATTENTION :** N'utilise les toupies BEYBLADE BURST qu'avec une arène BEYBLADE BURST Beystadium. NE TE PENCHE PAS AU-DESSUS DE L'ARÈNE quand les toupies sont en mouvement. Ne place pas l'arène sur des tables ou des surfaces surélevées. Risque de projection de toupies dans les yeux ou sur le visage.

D **ACHTUNG:** BEYBLADE BURST-Kreisel nur in einer BEYBLADE BURST Beystadium-Arena verwenden. Während des Spiels NICHT ÜBER DIE BEYSTADIUM-ARENA LEHNEN. Die Arena nicht auf dem Tisch oder anderen erhöhten Oberflächen benutzen. Die Kreisel könnten in die Höhe schnellen und dabei Augen oder Gesicht treffen.

E **ADVERTENCIA:** Utilizar únicamente peonzas BEYBLADE BURST con un Estadio BEYBLADE BURST. NO APOYARSE EN EL ESTADIO cuando las peonzas estén funcionando. No utilizar el estadio sobre mesas o superficies elevadas. Las peonzas podrían rebotar y golpear los ojos o la cara.

P **ATENÇÃO:** Usa apenas piões BEYBLADE BURST com a arena Beystadium. NÃO TE DEBRUCES SOBRE A ARENA quando os piões estiverem em jogo. Não uses a arena em cima de mesas ou outras superfícies elevadas. Os piões podem saltar e bater nos olhos ou na cara.

I **AVVERTENZA:** Utilizzare le trottole BEYBLADE BURST esclusivamente con un BEYBLADE BURST Beystadium. NON SPORGERSI SOPRA L'ARENA mentre le trottole sono in movimento. Non utilizzare l'arena su tavoli o altre superfici rialzate. Le trottole potrebbero rimbalzare e colpire gli occhi o il viso.

NL **WAARSCHUWING:** Gebruik de BEYBLADE BURST tollen alleen met een BEYBLADE BURST Beystadium. LEUN NIET OVER HET STADIUM als de strijd bezig is. Gebruik het stadium niet op tafels of andere verhoogde oppervlakken. De tollen kunnen opspringen en je ogen of gezicht raken.

S **VARNING:** Använd bara BEYBLADE BURST-spinnare med BEYBLADE BURST Beystadium. LUTA DIG INTE ÖVER STADIUM när spinnarna tävlar. Använd inte stadium på bord eller andra upphöjda ytor. Spinnarna kan studsa upp och träffa ögon eller ansikte.

DK **ADVARSEL:** Brug kun BEYBLADE BURST-toppe med et BEYBLADE BURST Beystadium. LÆN JER IKKE OVER STADIONET, når toppene er i gang. Brug ikke Beystadium på borde eller andre overflader over gulvhøjde. Toppene kan springe op og ramme øjne eller ansigt.

N **ADVARSEL:** Bruk bare BEYBLADE BURST-snurrebasser med en BEYBLADE BURST Beystadium. IKKE LEN DEG OVER STADIUM når snurrebasser er i spill. Ikke bruk stadium på bord eller andre høye flater. Snurrebassene kan sprette opp og treffe deg i øynene eller i ansiktet.

FIN **VAROITUS:** Käytä ainoastaan BEYBLADE BURST-hyrriä BEYBLADE BURST Beystadium-areenan kanssa. ÄLÄ KUMARRU AREENAN YLLE, kun hyrrät ovat liikkeessä. Älä käytä Beystadium-areenaa pöydillä tai muilla korotetuilla alustoilla. Hyrrät voivat ponnahtaa ylös ja osua silmään tai kasvoihin.

GR **ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Χρησιμοποιείτε μόνο BEYBLADE BURST σβούρες με ένα BEYBLADE BURST Beystadium. ΜΗ ΓΕΡΝΕΤΕ ΕΠΑΝΩ ΑΠΟ ΤΟ ΣΤΑΔΙΟ όσο παίζουν μέσα σε αυτό σβούρες. Μη χρησιμοποιείτε το στάδιο σε τραπέζια ή άλλες ανυψωμένες επιφάνειες. Οι σβούρες μπορεί να αναπηδήσουν και να σας χτυπήσουν στο μάτι και στο πρόσωπο.

PL **OSTRZEŻENIE:** Bączków BEYBLADE BURST należy używać wyłącznie z areną BEYBLADE BURST Beystadium. NIE POCHYLAJ SIĘ NAD ARENĄ, kiedy bączki są w grze. Nie używaj areny na stołach lub innych podwyższonych powierzchniach. Bączki mogą się odbić i uderzyć gracza w oko lub twarz.

H **FIGYELMEZTETÉS:** A BEYBLADE BURST pörgettyűk csak BEYBLADE BURST Beystadium stadionnal használhatók. A pörgettyűk pörgése közben NE HAJOLJ A STADION FÖLÉ. Ne használd a stadiont asztalon vagy magas felületen. A pörgettyű felpattanhat, és megsérülhet az arcod és a szemed.

TR **UYARI:** BEYBLADE BURST topaçlarını yalnızca BEYBLADE BURST Beystadium ile kullanın. Topaçlar dönerken ARENANIN ÜZERİNE EĞİLMEYİN. Arenayı masa üzerinde ya da yerden yüksek zeminlerde kullanmayın. Topaçlar yukarı sekip yüzünüze ya da gözünüze çarpabilir.

CZ **UPOZORNENÍ:** Kotouče BEYBLADE BURST používejte pouze s arénou BEYBLADE BURST. NENAKLÁNĚJTE SE NAD ARÉNU, pokud se kotouče pohybují. Arénu nepoužívejte na stolech nebo jiných vyvýšených místech. Kotouče mohou odskočit nahoru a udeřit do oka nebo do tváře.

SK **UPOZORNENIE:** Kotúče BEYBLADE BURST používajte iba v aréne BEYBLADE BURST Beystadium. NENAHÝNAJTE SA PONAD ARÉNU, keď v nej prebieha hra s kotúčmi. Arénu nepoužívajte na stole ani na inom vyvýšenom povrchu. Kotúče sa môžu odraziť dohora a zasiahnuť oko alebo tvár.

RO **AVERTISMENT:** Titirezii BEYBLADE BURST nu se folosesc decât pe o arenă BEYBLADE BURST Beystadium. NU TE APLECA PESTE ARENĂ când există titirezi care se învârt. Nu folosi arena pe mese sau alte pe suprafețe aflate la înălțime. Titirezii pot sări în sus și te pot lovi în ochi sau față.

RU **ВНИМАНИЕ:** Используйте волчки BEYBLADE BURST только на аренах BEYBLADE BURST Beystadium. Когда игрушки в движении, НЕ НАКЛОНЯЙТЕСЬ НАД АРЕНОЙ. Не используйте арену на столах или других приподнятых поверхностях. Волчки могут подскочить и попасть в глаз или лицо.

BG **ВНИМАНИЕ:** Използвайте върховете BEYBLADE BURST само с BEYBLADE BURST Beystadium. НЕ СЕ ОБЛЯГАЙТЕ НА СТАДИОНА, когато върховете са пуснати. Не използвайте стадиона върху маси или други издигнати повърхности. Върховете може да отскочат и да ударят нечие око или лице.

HR **UPOZORENJE:** Upotrebljavajte zvrkove BEYLADE BURST samo zajedno s arenom BEYBLADE BURST. NE NAGINJITE SE IZNAD ARENE dok se zvrkovi vrte. Ne postavljajte arenu na stolovima ili drugim povišenim površinama. Zvrkovi bi mogli odskočiti i pogoditi vas u oko i lice.

LT **ĮSPĖJIMAS:** „BEYBLADE BURST" suktukus naudokite tik su „BEYBLADE BURST Beystadium". Kai žaidžiate su suktukais, NEBŪKITE PASILENKĘ VIRŠ STADIONO. Nenaudokite stadiono ant stalų ar kitų aukštų paviršių. Suktukai gali atšokti ir pataikyti į akį ar veidą.

SLO **OPOZORILO:** Vrtavke BEYBLADE BURST uporabljaj samo v areni BEYBLADE BURST. NE NAGIBAJ SE ČEZ ARENO, medtem ko se vrtavke vrtijo. Arene ne uporabljaj na mizah ali drugih dvignjenih površinah. Vrtavke se lahko odbijejo od tal in te zadenejo v oči in obraz.

UKR **УВАГА:** Дзиґи BEYBLADE BURST можна використовувати лише зі стадіоном BEYBLADE BURST Beystadium. НЕ НАХИЛЯЙТЕСЯ НАД СТАДІОНОМ, коли дзиґи рухаються. Не використовуйте стадіони на столах або інших поверхнях над підлогою. Дзиґи можуть підстрибнути та влучити в око або обличчя.

AR **تحذير:** لا تستخدم قطع BEYBLADE BURST العلوية إلا مع Beystadium من BEYBLADE BURST. لا تمل على الاستاد أثناء تشغيل القطع العلوية. لا تستخدم الاستاد على طاولات أو أي أسطح أخرى عالية. قد تقفز القطع العلوية وتصطدم بالعين والوجه.



Download on the App Store

Télécharger dans l'App Store
Laden im App Store
Consíguelo en el App Store

GET IT ON Google Play

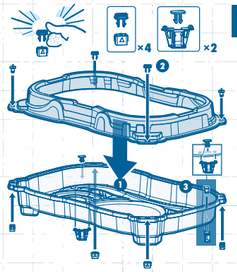
DISPONIBLE SUR Google Play
JETZT BEI Google Play
DISPONIBLE EN Google Play

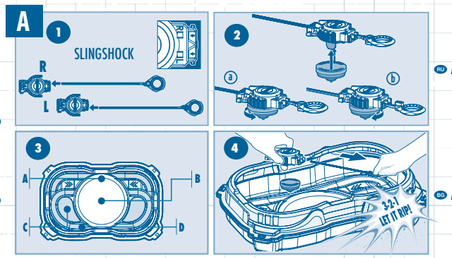
Apple, the Apple logo, iPhone, iPad, and iPod touch are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Android, Google Play, and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.

ARTECH Solution of Graphics Communication
Customer Code: 5008/E5565EU40_406455_BEY_CROSS_COLLISION_BATTLE_SET_INST_FAR.indd
2019-03-0716/Kk/2019-03-26/Gracol 2006
滙能設計制作(深圳)有限公司
www.artechgraphics.com.hk | info@artechgraphics.com.hk | Tel 755-3322 8070
7691

PMS COLOUR FOR REFERENCE ONLY.
PLEASE REFER TO PANTONE GUIDE BOOK.

7691





GB **A. TO LAUNCH**
1. Insert into right or left slot depending on BEYBLADE BURST™ top spin direction. **2a.** Load for right-spin tops. **2b.** Load for left-spin tops. **3.** Vary your attack.
A. LAUNCH ZONE Launch Here to Ride the Rails!
B. BATTLE RING Head-to-Head Collision Center!
C. SPEED CRADLE Launch Here to Vary Your Attack!
D. RAIL SYSTEM Rails Amp up Your Battle Strategy!

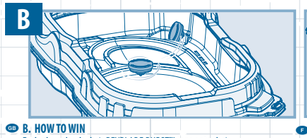
F **A. LANCER**
1. Glisse dans la fente droite ou gauche selon le sens de rotation de la toupie BEYBLADE BURST. **2a.** Pose des toupies à rotation droite. **2b.** Pose des toupies à rotation gauche. **3.** Varie ta stratégie. **A.** ZONE DE LANCEMENT Lance ici pour filer sur les rails ! **B.** RING DE COMBAT Zone de collision frontale !
C. CERCLE DE VITESSE Lance ici pour varier ton attaque !
D. SYSTÈME DE RAILS Pour enrichir ta stratégie de combat !

D **A. STARTEN**
1. Je nach Drehrichtung des BEYBLADE BURST-Kreisels in den rechten oder linken Schlitz einsetzen.
2a. Rechtsdrehende Kreisel aufziehen.
2b. Linksdrehende Kreisel aufziehen. **3.** Andere deinen Angriff.
A. STARTZONE Starte hier, um im Schienensystem zu gleiten!
B. BATTLE-RING Kopf-an-Kopf-Battlecenter!
C. GESCHWINDIGKEITSZONE Starte hier, um deine Angriffe zu variieren! **D.** SCHIENENSYSTEM Mit Schienen wird deine Battle-Strategie verbessert!

E **A. PARA LANZAR**
1. Introduce en la ranura derecha (R) o izquierda (L) dependiendo de la dirección de giro de la peonza BEYBLADE BURST. **2a.** Wähle rechts oder links. **2b.** Rechtsdrehende Kreisel aufziehen. **3.** Varía tu ataque. **A.** ZONA DE LANZAMIENTO ¡Lanza aquí para ir por los raíles! **B.** RING DE BATALLA ¡Centro de colisión cara a cara! **C.** CÍRCULO DE VELOCIDAD ¡Lanza aquí para variar tu ataque! **D.** SISTEMA DE RAÍLES ¡Los raíles mejoran tu estrategia de batalla!

P **A. PARA LANÇAR**
1. Insere na ranhura da direita ou da esquerda consoante a direção de rotação do pião BEYBLADE BURST. **2a.** Coloca la peonza de giro a derecha. **2b.** Coloca la peonza de giro a izquierda. **3.** Varia o teu ataque. **A.** ZONA DE LANÇAMENTO Início do lançamento sobre os trilhos! **B.** ARENA DE BATALHA Centro de colisões frontais! **C.** CÍRCULO DE VELOCIDADE Lançamentos com ataques variados! **D.** SISTEMA DE TRILHOS Os trilhos intensificam as estratégias de batalha!

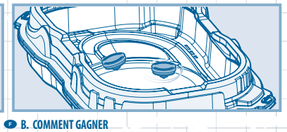
I **A. PER LANCIARE**
1. Inserire nella fessura di destra o di sinistra, a seconda del verso di rotazione della trottola BEYBLADE BURST.
2a. Caricare con trottole a rotazione destra. **2b.** Caricare con trottole a rotazione sinistra. **3.** Varia la tua strategia d'attacco.



GB **B. HOW TO WIN**
Each player loads their BEYBLADE BURST™ tops onto their BEYBLADE BURST™ launchers and pulls the ripcord over the BEYBLADE BURST Beystadium™ at the same time. The first player to get to 3 points wins!

1 POINT
RING OUT FINISH
If you knock your opponent's BEYBLADE BURST™ top out of the ring or into one of the pockets.
SURVIVOR FINISH
If your opponent's BEYBLADE BURST™ top stops spinning before yours.

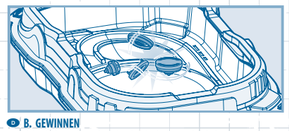
2 POINTS
BURST FINISH
If your opponent's BEYBLADE BURST™ top bursts in battle, it is a BURST FINISH! (Burst rates vary.)
BEYBLADE BURST™ tops should only compete with other BEYBLADE BURST™ tops.



F **B. COMMENT GAGNER**
Les joueurs placent leur toupie BEYBLADE BURST dans leur lanceur BEYBLADE BURST, puis se placent au-dessus de l'arène BEYBLADE BURST Beystadium et tirent en même temps leur crémaillère. Le premier joueur à obtenir 3 points gagne !

1 POINT
SORTIE D'ARÈNE
Consiste à éjecter la toupie BEYBLADE BURST de l'adversaire en dehors de l'arène ou à la faire tomber dans une des fosses.
DERNIER SURVIVANT
Tu dois faire en sorte que la toupie BEYBLADE BURST de ton adversaire s'arrête de tourner en premier.

2 POINTS
K.O. EXPLOSIF
Faire éclater en morceau la toupie BEYBLADE BURST de l'adversaire durant le combat représente un K.O. EXPLOSIF (Les taux d'éclatement varient.)
Les toupies BEYBLADE BURST doivent uniquement affronter des toupies BEYBLADE BURST.



D **B. GEWINNEN**
Beide Spieler setzen ihre BEYBLADE BURST-Kreisel in ihre BEYBLADE BURST-Starter und ziehen die Reißleinen gleichzeitig über die BEYBLADE BURST Beystadium-Arena. Wer zuerst 3 Punkte hat, gewinnt!

1 PUNKT
RING OUT FINISH
Wenn du den BEYBLADE BURST-Kreisel deines Gegners aus dem Ring oder in eine Strafecke befförderst.
SURVIVOR FINISH
Wenn der BEYBLADE BURST-Kreisel deines Gegners vor deinem Kreisel zum Stillstand kommt.

2 PUNKT
BURST FINISH
Wenn der BEYBLADE BURST-Kreisel deines Gegners während des Duells auseinanderbricht. (Wie häufig ein Kreisel auseinanderbricht, kann variieren.)
BEYBLADE BURST-Kreisel sollten ausschließlich gegen andere BEYBLADE BURST-Kreisel eingesetzt werden.

E **B. CÓMO GANAR**
Los jugadores cargan sus peonzas BEYBLADE BURST en sus lanzadores BEYBLADE BURST y estiran el cordel dentado sobre el Estadio BEYBLADE BURST al mismo tiempo. ¡El primer jugador que consiga 3 puntos gana!

1 PUNTO
SALIDA DEL ESTADIO
Si sacas la peonza BEYBLADE BURST de tu adversario fuera del ring del estadio o haces que caiga en una de las cavidades.
SUPERVIVIENTE
Si la peonza BEYBLADE BURST de tu adversario deja de girar antes que la tuya.

2 PUNTOS
FINAL EXPLOSIVO
Si la peonza BEYBLADE BURST de tu adversario se separa en la batalla ¡es un FINAL EXPLOSIVO! (La frecuencia de separación varía.)
Las peonzas BEYBLADE BURST únicamente deben competir contra otras peonzas BEYBLADE BURST.

P **B. COMO VENCER**
Os jogadores carregam os piões BEYBLADE BURST nos lançadores BEYBLADE BURST e puxam a haste dentada sobre a arena Beystadium BEYBLADE BURST ao mesmo tempo. O primeiro jogador a obter 3 pontos ganha!

1 PONTUAR
FORA DA ARENA
Se atirares o pião BEYBLADE BURST do adversário para fora da arena ou se o fizeres cair num dos fossos.
SOBREVIVENTE
Se o pião BEYBLADE BURST do adversário parar de girar antes do teu.

2 PONTUAR
FINAL EXPLOSIVO
Se o pião BEYBLADE BURST do adversário explodir no combate, é um FINAL EXPLOSIVO! (A frequência da explosão varia.)
Os piões BEYBLADE BURST devem apenas competir com outros piões BEYBLADE BURST.

I **B. COME SI VINCE**
I giocatori caricano i rispettivi lanciatori BEYBLADE BURST con la propria trottola BEYBLADE BURST e, posizionatli sopra il BEYBLADE BURST Beystadium, tirano la corda dentellata simultaneamente. Vince chi segna 3 punti per primo!

1 PUNTO
USCITA DAL RING
Se si riesce a buttare la trottola BEYBLADE BURST del proprio avversario fuori dal ring o in una delle fosse.
ULTIMO SOPRAVVISSUTO
Se la trottola BEYBLADE BURST dell'avversario smette di roteare prima della propria.

2 PUNTO
FINALE ESPLOSIVO
Se durante il combattimento si riesce a fare letteralmente a pezzi la trottola BEYBLADE BURST del proprio avversario, si guadagna un FINALE ESPLOSIVO! (Il numero di pezzi distaccati può variare).
Le trottole BEYBLADE BURST devono confrontarsi solo con altre trottole BEYBLADE BURST.

N **B. ZO WIN JE**
Elke speler plaatst zijn BEYBLADE BURST tol op zijn BEYBLADE BURST lanceermechanisme en trekt tegelijkertijd aan het trekkoord boven het BEYBLADE BURST Beystadium. De eerste speler die 3 punten behaalt, wint!

1 PUNT
FINISH UIT DE RING
Als je de BEYBLADE BURST tol van je tegenstander uit de ring of in een van de vakken slaat.
OVERLEVINGSFINISH
Als de BEYBLADE BURST tol van je tegenstander vóór de jouwe stopt met draaien.

2 PUNT
BURSTFINISH
Als de BEYBLADE BURST tol van je tegenstander tijdens de strijd uit elkaar springt, is het een BURSTFINISH! (Burstscores variëren.)
BEYBLADE BURST tollen dienen alleen te strijden tegen andere BEYBLADE BURST tollen.

S **B. HUR MAN VINNER**
Varje spelare laddar sina BEYBLADE BURST-spinnare i sina BEYBLADE BURST-avfyrare och drar sedan, båda på samma gång, i snöret över BEYBLADE BURST Beystadium. Den som först får 3 poäng vinner!

1 POÄNG
UT UR RINGEN
Om du slår ut din motståndares BEYBLADE BURST-spinnare från ringen
och in i en av fickorna.
ÖVERLEVARE
Om din motståndares BEYBLADE BURST-spinnare slutar snurra innan din.

A ZONA DE LANSARE Lansează-ți pe rând peonza pe rază pe sine! **B.** RING DE LUPTĂ Zonă de impact frontal! **C.** CERCUL VITEZEI Lansează aici pentru a varia atacul! **D.** SISTEM DE ȘINE Pentru îmbunătățirea strategiei de luptă!

RU **A. ЗАПУСК**
1. Вставьте в правую или левую ячейку в зависимости от направления вращения волчка BEYBLADE BURST.
2a. Установка правосторонних волчков.
2b. Установка левосторонних волчков. **3.** Варьируйте атаку.
A. ЗОНА ЗАПУСКА Запустите здесь, чтобы проехать по направляющим! **B.** БОЕВОЕ КОЛЬЦО Центр лобового столкновения! **C.** КОЛЬЦЕВЫЕ СКОРОСТИ Запустите здесь, чтобы изменить свою атаку! **D.** СИСТЕМА НАПРАВЛЯЮЩИХ Направляющие усиливают вашу боевую стратегию!

BG **A. ЗА ЗАРЕЖДАНЕ**
1. Вкарайте в десния или левия слот в зависимост от посоката на въртене на бойния пумпал BEYBLADE BURST.
2a. Зареждане за бойни пумпали с дясно завъртане.
2b. Зареждане за бойни пумпали с ляво завъртане.
3. Изменете атаката си. **A.** ОНА ЗА ИЗСТРЕЛВАНЕ Стартирайте тук, за да се спуснете по релсите! **B.** БОЕН РИНГ Център за сблъсък рамо до рамо! **C.** СКОРОСТНА ЛЮЛКА Стартирайте тук, за да разнообразите атаката си! **D.** РЕЛСОВА СИСТЕМА Релсите усилват бойната ви стратегия!

HR **A. LANSIRANJE**
1. Umetnite u desni ili lijevi otvor u zavisnosti od smjera okretanja zrnka BEYBLADE BURST. **2a.** Navijanje za zrnkove desnog okretanja. **2b.** Navijanje za zrnkove ljevorukog okretanja.
3. Mijenjajte svoj napad. **A.** ZONA ISPUŠTANJA Ispustite ovdje kako biste brzo sjurili niz vodilice! **B.** PRSTEN ZA BORBU Središte frontalnih sudara! **C.** PODLOGA ZA BRZINU Ispustite ovdje kako biste promijenili svoj napad! **D.** VODILICA Vodilice poboljšavaju strategiju borbe!

LT **A. PALEIDIMAS**
1. Įstatykite į dešinę arba kairę angą, atsižvelgdami į BEYBLADE BURST sukimo kryptį. **2a.** Įdėkite, kad sukimas suktųsi į dešinę. **2b.** Įdėkite, kad sukimas sukt