CONTENU

Plateau de jeu

400 cartes

1 dé

6 camemberts

36 triangles marqueurs

Trivial Pursuit

CLASSIC EDITION

16+ | C1940 | 2-6

CATÉGORIES

- Géographie
- Divertissement
- Histoire
- Arts et Littérature
- Sciences et Nature
- Sports et Loisirs



BUT DU JEU

Être le premier joueur à collecter un triangle marqueur de chacune des six catégories et à répondre correctement à une dernière question.

PRÉPARATIFS

- Décidez si vous voulez jouer individuellement ou en équipe.
- Chaque joueur ou équipe prend un camembert vide et le place au centre du plateau de jeu.
- Choisissez un joueur pour commencer.

JOUONS !

À votre tour

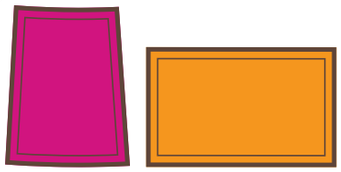
1. Lancez le dé et avancez votre camembert d'autant de cases.

   - Avancez de ce nombre de cases dans la direction de votre choix. Vous ne pouvez pas avancer à la fois dans le sens des aiguilles d'une montre et dans le sens inverse pendant le même déplacement.
   - Le centre du plateau compte comme une seule case. Vous pouvez la traverser en ligne droite, ou 'tourner' sur une autre « passerelle ».
   - Si vous atterrissez sur le centre du plateau, vous pouvez choisir n'importe quelle catégorie.
   - Si vous atterrissez sur une case **Relancez**, relancez le dé pendant le même tour et continuez d'avancer. Vous pouvez changer de direction après vous être arrêté sur une case **Relancez**.



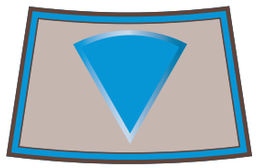
2. Répondez à une question. Si vous jouez en équipe, n'importe qui peut répondre.

Si vous atterrissez sur une **case couleur**, le joueur situé à votre gauche prend une carte du devant du paquet et lit à haute voix la question de la couleur correspondante.



   - Vous avez donné la bonne réponse ? Relancez le dé.
   - Vous n'avez pas trouvé ? Votre tour est terminé. Réessayez la prochaine fois.

Si vous atterrissez sur une **case Quartier général de catégorie,** le joueur situé à votre gauche prend une carte du devant du paquet et lit à haute voix la question qui correspond à la couleur du quartier général.



   - Vous avez donné la bonne réponse ? **Ajoutez un triangle marqueur à votre camembert.**
   - Vous n'avez pas trouvé ? Votre tour est terminé.

Remarque : À votre prochain tour, vous devez quitter cette case Quartier général de catégorie avant de pouvoir vous y arrêter à nouveau pour réessayer de gagner le triangle marqueur de cette couleur.

3. Le lecteur remet la carte au-dessous du paquet.

4. Le joueur situé à votre gauche lance le dé pour commencer son tour.

5. Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ait récupéré un triangle marqueur de chacune des six couleurs.

REMARQUES

- Vous devez avancer du nombre de cases indiqué sur le dé.
- Une fois que vous avez un triangle marqueur d'une catégorie, vous ne pouvez plus en gagner un autre de la même couleur, mais vous pouvez continuer de répondre à des questions de cette catégorie.
- Plusieurs camemberts peuvent occuper la même case en même temps.
- Vous ne pouvez récupérer un triangle marqueur que lorsque votre camembert est sur une case quartier général de catégorie.

VICTOIRE

1. Lorsque votre camembert contient six triangles marqueurs de couleurs différentes, renvoyez-le immédiatement au centre du plateau.
2. À votre prochain tour, les autres joueurs (ou équipes) choisissent la catégorie de votre question finale. Ils doivent choisir la catégorie avant de piocher la carte et de lire la question.
   - Si vous donnez la bonne réponse, vous avez gagné. Félicitations !
   - Si vous vous trompez, votre tour est terminé. Restez au centre du plateau. À votre prochain tour, essayez de répondre à une autre question finale. Les autres joueurs peuvent choisir la catégorie de votre tour précédent ou une nouvelle catégorie. À vos prochains tours, continuez de répondre à des questions jusqu'à ce que vous donniez une bonne réponse. Si vous réussissez, vous gagnez !

TRIVIAL PURSUIT, HASBRO et toutes les marques de commerce et logos associés sont des marques de commerce de Hasbro, Inc. © 1981, 2016 Hasbro.

Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Représenté par: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. FR BE CH Service Consommateurs : Hasbro France SAV, 10 rue de Valence, 57150 Creutzwald, France. TÉL. +33 387 827 620. conso@hasbro.fr DE AT CH Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest DE. Tel.: +49 (0) 2921 965343. consumerservice@hasbro.de. NL BE Consumentenservice Benelux: Hasbro BV, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Tel.: +31 20 800 4602. consumentenservice@hasbro.nl.



0323C1940101_e

HASBROGAMING.COM

Hasbro Gaming