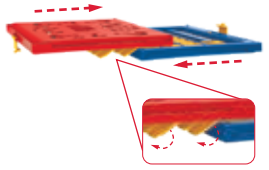
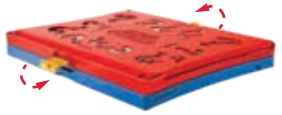
STORAGE

1. Place the instructions inside the back panel of one of the frames as shown.
2. Fold up each frame.
3. Place the frames together with the back panels facing out, then latch them together as shown.









Theora Creation.
GUESS WHO? and HASBRO and all related trademarks and logos are trademarks of Hasbro, Inc. © 2022 Hasbro.

Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. Consumer contact / Service à la clientèle: US/Canada: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 1-800-255-5516

PN00077239

PARENTS:
HASBROGAMING.COM

Guess Who?



CONTENTS

2 frames, 2 double-sided character sheets

OBJECT

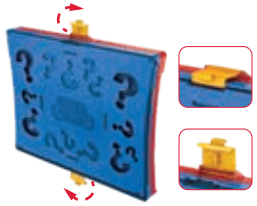
Ask yes or no questions to guess the other player's mystery character before they guess yours!

6+ | F6105 | 2

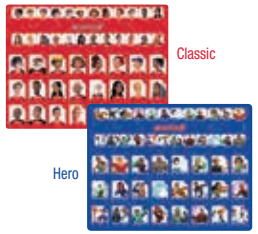
ADULT ASSEMBLY REQUIRED.

GET READY!

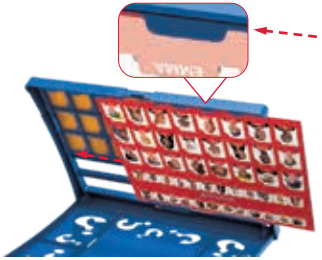
1. Unlock the latches on the frames to separate them.



2. Agree on a character set (both players must use the same set of characters) and choose a frame to play with.



3. Open your frame and slide a character sheet behind the tabs on the inside of the front panel.



4. Tilt your frame forward until all the doors open.



5. Prop your frame up in front of you by opening the back panel until you feel it lock into place.



6. Flip the selector frame up or down and slide it left or right to select your mystery character. Keep them a secret for now!





LET'S PLAY!

The youngest player goes first, then players take turns asking one question per turn.



ON YOUR TURN

1. Ask a yes or no question about the other player's mystery character.
   - For example: you could ask **"Is your character wearing a mask?"** The other player must answer either **"yes"** or **"no"**.
2. Close the doors on any characters that do not match the other player's answer.
   - For example: if the other player says **"yes"**, close the doors on all the characters that **are not** wearing masks.
   - If they say **"no"**, close the doors on all the characters that **are** wearing masks.

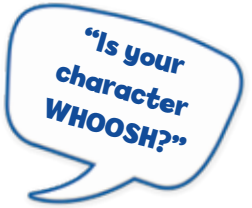


3. Now it's the other player's turn to ask you a yes or no question! Keep going until one player guesses the other's mystery character!

GUESSING THE MYSTERY CHARACTER

When you think you know who the other player's mystery character is, make a guess instead of asking a question.

- If you guess the wrong character, you lose. Wait until your next turn to guess again or ask again or ask another question!
- If your guess is right, **you win! Way to go!**



KEEP THE GUESSING GOING

Keep playing and win five rounds to be the ultimate guesser! You can keep track of your score by sliding the score tracker forward each time you win.

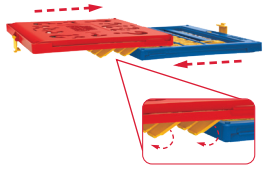
Instructions continued

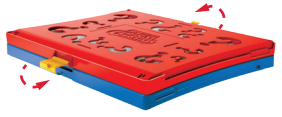
RANGEMENT

1. Place les règles du jeu dans le panneau arrière d'un des plateaux comme illustré.
2. Referme chaque plateau.
3. Place les plateaux l'un sur l'autre, panneaux arrière vers l'extérieur, puis verrouille-les ensemble comme illustré.









Guess Who?



CONTENU

2 plateaux, 2 feuilles de personnages recto verso

BUT DU JEU

Pose des questions qui se répondent par oui ou non pour deviner le personnage Mystère de ton adversaire avant qu'il devine le tien.

6+

F6105

2

DOIT ÊTRE ASSEMBLÉ PAR UN ADULTE.

Hasbro Gaming

Theora Creation.
GUESS WHO?, HASBRO et toutes les marques de commerce et logos associés sont des marques de commerce de Hasbro, Inc. © 2022 Hasbro.

Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. HASBRO CANADA, LONGUEUIL, QC, CANADA J4G 1G2. US/CANADA TEL. 1-800-255-5516.

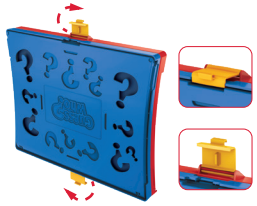
PN00074436

PARENTS : HASBROGAMING.COM

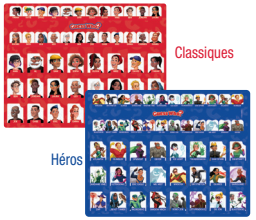
10.3 x 7.1” folded to 5.15 x 7.1” 4C2S printing

PRÉPARATION

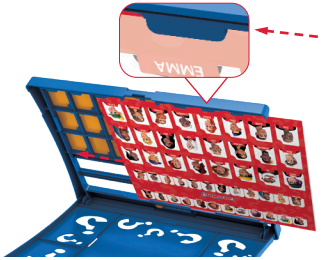
1. Débloque les verrous des plateaux pour les séparer.



2. Choisis une feuille de personnages (les deux joueurs doivent utiliser la même série de personnages) et un plateau de jeu.



3. Ouvre ton plateau et glisse une feuille de personnages derrière les languettes situées à l'arrière du panneau avant.



4. Incline ton plateau vers l'avant jusqu'à ce que toutes les portes s'ouvrent.

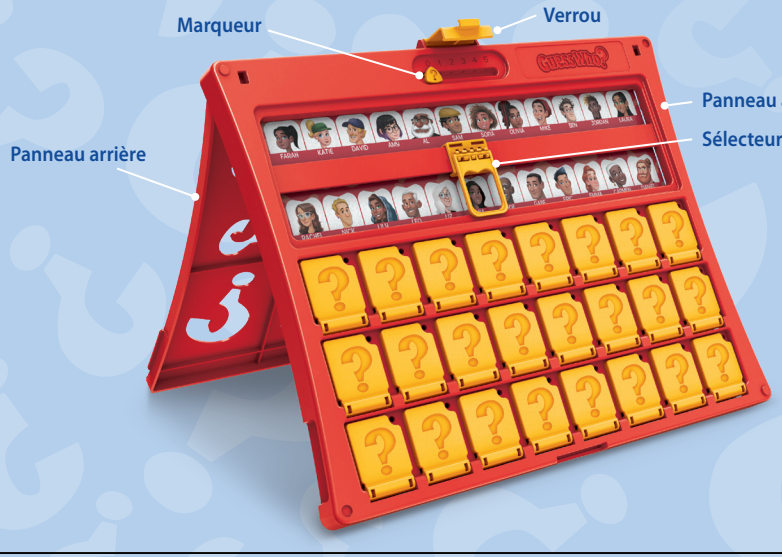


5. Installe ton plateau devant toi en ouvrant le panneau arrière jusqu'à ce que tu sentes qu'il tient bien en place.



6. Fais basculer le sélecteur vers le haut ou vers le bas, et glisse-le vers la gauche ou vers la droite pour choisir ton personnage Mystère. Ne le montre à personne pour l'instant.





PLACE AU JEU !

Le plus jeune joueur commence. Les joueurs se posent ensuite des questions à tour de rôle.

À TON TOUR

« Ton personnage porte-t-il un masque ? »

1. Pose des questions qui se répondent par oui ou non sur le personnage Mystère de ton adversaire.
   - Par exemple, tu pourrais demander : **« Ton personnage porte-t-il un masque ? »** Ton adversaire doit répondre **« oui »** ou **« non »**.
2. Ferme les portes de tous les personnages ne correspondant pas à la réponse de ton adversaire.
   - Par exemple : s'il répond **« oui »**, ferme les portes de tous les personnages qui **n'ont pas** de masque.
   - S'il répond **« non »**, ferme les portes de tous les personnages **qui ont** un masque.

« Oui ! »

3. C'est maintenant au tour de l'autre joueur de poser une question qui se répond par oui ou non. Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'un joueur devine le personnage Mystère de l'autre.

DEVINER LE PERSONNAGE MYSTÈRE

Lorsque tu crois savoir qui est le personnage Mystère de ton adversaire, donne ta réponse au lieu de poser une question.

« Est-ce que ton personnage est BEN ? »

- Si tu devines correctement le personnage Mystère de ton adversaire, **tu gagnes !**
- Si tu t'es trompé, **la victoire revient à ton adversaire !**

LE JEU NE S'ARRÊTE PAS LÀ

Tu peux continuer à jouer jusqu'à ce qu'un joueur remporte 5 rondes et devienne ainsi le champion GUESS WHO? Tu peux enregistrer ton score en avançant ton marqueur d'un espace chaque fois que tu gagnes.

Suite des règles du jeu