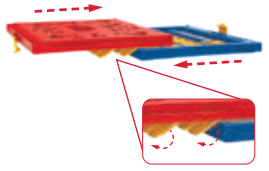
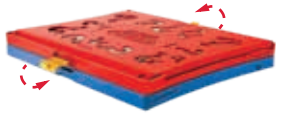
AUFBEWAHRUNG

1. Steckt die Anleitung wie gezeigt in die Rückseite von einer der beiden Ratetafeln.
2. Klappt beide Tafeln zu.
3. Schiebt die Tafeln übereinander und achtet darauf, dass die Rückseiten jeweils nach außen zeigen. Dann klappt die Verschlüsse zu.









Theora Creation.

WER IST ES? und HASBRO sowie alle dazugehörigen Marken und Logos sind Marken von Hasbro, Inc. © 2022 Hasbro.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Vertreten durch: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest DE. Tel.: +49 (0) 2921 965343. consumerservice@hasbro.de

1222F6105100

ELTERN:
HASBROGAMING.COM

WER IST ES?



INHALT

2 Ratetafeln, 2 doppelseitige Ratebögen

ZIEL DES SPIELS

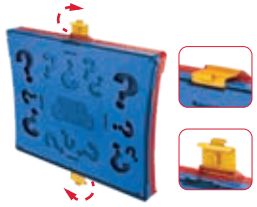
Stelle clevere Ja-/Nein-Fragen und finde heraus, welche geheimnisvolle Person dein Mitspieler vor dir verbirgt, bevor er deine errät!

6+ | F6105 | 2

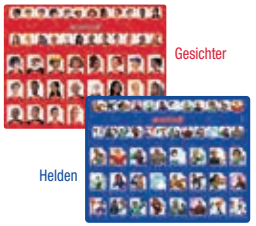
ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH.

MACHT EUCH BEREIT!

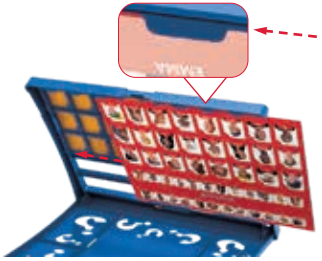
1. Löst die Verschlüsse an den Ratetafeln, um sie voneinander zu trennen.



2. Einigt euch gemeinsam darüber, mit welchen Charakteren ihr spielen wollt – Gesichter oder Superhelden – und schnappt euch jeweils eine Ratetafel.



3. Öffnet eure Ratetafel und schiebt den Charakterbogen von innen hinter die Laschen der Vorderseite.



4. Neigt die Tafel nach vorne, damit alle Fenster aufklappen.



5. Stellt die Tafeln vor euch auf, indem ihr die Rückwände öffnet und einrasten lasst.



6. Klappt den Raterahmen hoch oder runter und schiebt ihn nach links oder rechts, um eine geheime Person auszuwählen. Haltet sie vor den neugierigen Blicken des Mitspielers verborgen!





LOS GEHT'S

Der jüngste Spieler beginnt. Danach seid ihr abwechselnd an der Reihe und stellt eine Frage.

WENN DU AN DER REIHE BIST



1. Stelle eine Frage, die mit „JA“ oder „NEIN“ beantwortet werden kann, um herauszufinden, welche Person dein Mitspieler verbirgt.
   - Du könntest z. B. fragen: **„Trägt deine Person eine Maske?“** Dein Mitspieler antwortet mit **„Ja“** oder **„Nein“**.
2. Je nach Antwort kannst du nun Personen ausschließen und ihre Fenster zuklappen.
   - Hat dein Mitspieler z. B. die Frage nach der Maske mit **„Ja“** beantwortet, so klappst du alle Fenster der Personen um, die **keine** Maske tragen.
   - Antwortete er mit **„Nein“**, so schließt du die Fenster aller Personen, welche **wirklich** eine Maske tragen.



3. Danach ist dein Mitspieler an der Reihe und darf dir eine Ja-/Nein-Frage stellen. Ihr spielt so lange weiter, bis ein Spieler die geheimnisvolle Person seines Gegenübers erraten hat!

GIB EINEN TIPP AB

Glaubst du, herausgefunden zu haben, welche Person dein Mitspieler verbirgt? Dann äußere eine Vermutung, anstatt eine Frage zu stellen.

- Wenn es dir gelingt, die geheimnisvolle Person deines Mitspielers richtig zu erraten, **gewinnst du!**
- Liegst du falsch, so **gewinnt dein Mitspieler!**



IMMER WEITER RATEN

Spielt weiter! Wer fünf Runden gewinnt, ist der RATE-CHAMPION! Jedes Mal, wenn ihr eine Spielrunde gewinnt, schiebt ihr den Punktezähler eine Zahl weiter.

(Fortsetzung Spielanleitung)

10.3 x 7.1” folded to 5.15 x 7.1” 4C2S printing