SISÄLTÖ
Pelilauta • 400 korttia
(200 keltaista korttia lapsille
ja 200 sinistä korttia aikuisille)
2 korttitelinettä • 6 pelinappulaa
36 kolmiota • noppa

Trivial Pursuit

PERHEPAINOS

8+ | E1921 | 2+

AIHEPIIRIT

- **Maantieto**
- **Viihde**
- **Historia**
- **Kirjallisuus ja taide**
- **Tiede ja luonto**
- **Urheilu ja vapaa-aika**



TAVOITE

Voita ensimmäisenä pelaajana kuusi eriväristä kolmiota ja vastaa viimeiseen kysymykseen oikein.

VALMISTELUT

1. Valitkaa, pelaatteko yksittäin vai joukkueina.
2. Jokainen pelaaja tai joukkue valitsee pyöreän pelinappulan ja asettaa sen pelilaudan keskiympyrään.
3. Aseta lasten keltaiset kortit ja aikuisten siniset kortit omiin telineisiinsä. Älä sekoita lasten ja aikuisten kortteja keskenään. Jokainen pelaaja tai joukkue voi valita pelaavansa joko aikuisten tai lasten korteilla, mutta pakkoja ei saa sekoittaa.
4. Pelaajat päättävät, kuka aloittaa.

Peli alkaa keskiympyrästä ja päättyy keskiympyrään.

OMALLA VUOROLLASI

1. **Heitä noppaa.**
   - Voit liikkua mihin tahansa suuntaan joko ympyrän kehää tai keskelle vievää linjaa pitkin. Siirry kuitenkin kerrallaan vain eteenpäin tai taaksepäin. Et voi liikkua molempiin suuntiin samalla vuorolla.
   - Jos ylität keskiympyrän liikkuessasi linjaa pitkin, ympyrä lasketaan vain yhdeksi peliruuduksi.
   - Jos päädyt keskiympyrään, voit valita haluamasi aihepiirin näytetyistä kolmioista.
   - Jos päädyt Kaksintaistelu-ruutuun, valitse toinen pelaaja ja sellainen aihepiiri, jonka kolmio sinulta puuttuu. Molemmat pelaajat vastaavat kysymykseen tästä aihepiiristä. Jos saat kysymyksen oikein, voitat kolmion. Jos toinen pelaaja tarvitsee saman aihepiirin kolmion ja vastaa kysymykseen oikein, myös hän voittaa kolmion. Jos toisella pelaajalla jo on saman aihepiirin kolmio ja hän vastaa kysymykseen väärin, hän MENETTÄÄ kolmion.



   - Jos päädyt Uusi heitto -ruutuun, saat heittää noppaa uudelleen ja jatkaa liikkumista.
   - Jos heität nopalla villin kolmion, voit siirtyä *mihin tahansa* kolmioruutuun. Voit valita myös sellaisen ruudun, jossa on jo jokin toinen pelaaja.





2. **Kun päädyt kolmioruutuun, vasemmalla puolellasi oleva pelaaja poimii kortin valitsemasi pakan etupuolelta ja lukee kolmioruudun väriä vastaavan kysymyksen. Sinun tai joukkueesi jäsenen on vastattava kysymykseen.**
   - Vastasitko oikein? Ota kolmio ja aseta se pelinappulaasi. Vuorosi on ohi.
   - Etkö vastannut oikein? Yritä uudelleen seuraavalla kerralla. Vuorosi on ohi.
3. **Kysymyksen lukenut laittaa kortin takaisin telineeseen pakan taakse.**
4. **Vasemmalla puolellasi oleva pelaaja aloittaa oman vuoronsa heittämällä noppaa. Peli jatkuu, kunnes yksi pelaaja on kerännyt kaikki kuusi eriväristä kolmiota. Kun olet saanut kolmion tietystä aihepiiristä, et voi ansaita toista kolmiota samasta aihepiiristä. Voit kuitenkin edelleen vastata tämän aihepiirin kysymyksiin.**

VOITTAMINEN

1. Kun olet täyttänyt pelinappulasi kuudella erivärisellä kolmiolla, suuntaa seuraavalla vuorollasi keskiympyrään.
   - Sinun on päädyttävä heitollasi täsmälleen keskiympyrään. Jos heitto menee yli, jatka heittämistä ja liikkumista aina omalla vuorollasi, kunnes päädyt keskiympyrään.
   - Vastaa edelleen kysymyksiin keskiympyrään tähdätessäsi, vaikka et enää voikaan ansaita kolmioita.
   - Jos voitat kuudennen ja viimeisen kolmion keskiympyrästä, sinun on seuraavalla vuorollasi poistuttava ympyrästä ja palattava takaisin vastaamaan ratkaisevaan kysymykseen.
   - Muista: jos heität villin kolmion, voit siirtyä suoraan keskiympyrään!
2. **Kun olet keskiympyrässä, toiset pelaajat valitsevat ensin ratkaisevan kysymyksesi aihepiirin ja poimivat sitten telineestä kortin. Yksi pelaajista lukee sinulle valitun aihepiirin kysymyksen. Jos pelaatte joukkueina, toisen joukkueen on valittava aihepiiri sekä poimittava kortti ja luettava kysymys.**
   - Jos vastaat oikein, voitat pelin. Onnittelut!
   - Jos et vastaa oikein, sinun on seuraavalla vuorolla poistuttava keskiympyrästä ja yritettävä palata sinne takaisin seuraavaa ratkaisevaa kysymystä varten.

HUOMIOITAVAA

Pelaaminen joukkueina – Haluatteko ratkaista, selviääkö voittajaksi lasten vai aikuisten joukkue? Vai haluatteko pelata sekajoukkueilla? Perhepainoksessa kumpikin on mahdollista! Kummallekin joukkueelle valitaan vain yksi pelinappula, ja joukkue heittää noppaa, siirtää pelinappulaa ja vastaa kysymyksiin yhdessä. Voitte valita lasten kysymyksiä, aikuisten kysymyksiä tai molempia.

Kaksi tapaa valita aihepiiri itse – Saatat olla hyvä historiassa, mutta viihteessä on toivomisen varaa. Perheversiossa voit valita aihepiirin itse kahdessa tapauksessa:

- Heität nopalla villin kuution.
- Päädyt heittovuorollasi keskiympyrään.

Pelaajat voivat olla samassa ruudussa – Voit vapaasti siirtyä ruutuun, jossa on jo toinen pelaaja.

Trivial Pursuitin aihepiirit ovat laajoja – Älä ylläty, jos Urheilu ja vapaa-aika -aihepiirissä tulee vastaan ruoanlaittoa koskeva kysymys tai Maantieto-aihepiirissä lomailua koskeva kysymys.

Tee pelistä omanlaisesi – Pelaajat voivat yhdessä päättää, millä tavalla pelataan. Pelaajat voivat esimerkiksi valita joko aikuisten tai lasten kortin vuorollaan tai asettaa vastaamiselle aikarajan. Voitte myös päättää, kuinka tarkka vastauksen pitää olla, tai antaa nuoremmille pelaajille hyödyllisiä vinkkejä. Tärkeintä on pitää hauskaa!

TRIVIAL PURSUIT ja HASBRO sekä kaikki niihin liittyvät tavaramerkit ja logot ovat Hasbro, Inc:in tavaramerkkejä. © 1981, 2017 Hasbro.

Valmistaja: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Edustaja: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Hasbro Nordic Consumer Services: Hasbro Nordic, Gladsaxevej 382, 2860 Søborg, Danmark. PUH (09) 5259 1173. hasbrodk@hasbro.dk

0323E1921109_e

HASBROGAMING.COM