

ÖZEL SOYGUN YETENEKLERİ

Her karakterin kendine has bir soygun yeteneği vardır! Zarda çift attığınızda yeteneğinizi etkinleştirirsiniz! Birçok karakterde yeteneğinizi etkinleştirdikten sonra iki zarda gelen sayı kadar ilerler ve normal şekilde sıranıza devam edersiniz. Bazı karakterlerin yeteneği nasıl ilerlediğinizi değiştirebilir. Bu durumda yeteneğinizin kurallarına uygun olarak ilerleyin.

Lizbon

Profesör destesinin en üstündeki kartı çekin ve kartta aksi belirtilmiyorsa derhal üzerinde yazanı uygulayın. Daha sonra kartı destenin en altına koyun.



Denver

İsteddiğiniz iki oyuncudan 420'şer alın.



Rio

Merkez Bankası'ndan 410 alın. Daha sonra istediğiniz bir oyuncunun gizli Profesör ve/veya Külçe Altın kartlarına bakın.



Stockholm

Her oyuncudan 410 alın.



Tokyo

Merkez Bankası'ndan 420 ve istediğiniz bir oyuncudan 420 alın.



Bogotá

Hâlâ bir konumda duran her Külçe Altın kartı için Merkez Bankası'ndan 45 alın.



Palermo

Polis destesinin en üstündeki kartı çekip istediğiniz bir oyuncuya verin. Kartı alan oyuncu, (kartı iptal edemiyorsa) üzerinde yazanları hemen yapmalıdır. Kartla işiniz bittiğinde kartı destenin en altına koyun.



Helsinki

Bir oyuncudan sahip olduğu her mülk için 410 alın.



Nairobi

Merkez Bankası'ndan 450 alın.



Berlin

Profesör destesinin en altındaki kartı alın ve hemen kartta yazan talimatları uygulayın. Kartla işiniz bittiğinde kartı destenin en altına geri koyun.



ANLAŞMALAR ve TAKASLAR

İsteddiğiniz zaman başka bir oyuncudan mülk satın alabilir, mülklerinizi başka bir oyuncuya satabilir, takas edebilirsiniz.

Mülklerin bedelleri nakit olarak ödenebilir, başka bir mülkle takas edilebilir, herhangi bir oyuncunun gizli Külçe Altın kartları ve/veya Kodes'ten Ücretsiz Çık kartlarıyla değiştirilebilir. Mülklerin değeri anlaşmayı yapan oyuncular tarafından karşılıklı olarak kararlaştırılır.

İpotekli mülkler, üzerinde anlaşılan fiyattan satılabilir ya da takas edilebilir.

Yeni mal sahibi hemen: **İpoteği kaldırır** (ipoteği kaldırma bedelini Merkez Bankası'na öder). **Ya da ipoteği kaldırmaz** (sadece ipotek bedelinin %10'unu Merkez Bankası'na öder).



YARDIM EDİN! PARAM KALMADI!

1. Para toplamaya çalışın.

Borcunuz varsa ve borcunuzu ödeyemiyorsanız gizli Külçe Altın kartlarınızı diğer oyunculara satarak ve/veya mülklerinizi ipotek ederek para toplamaya çalışın.

Bir mülkü ipotek etmek için Tapu Senedi kartını ters çevirin ve kartın arkasında belirtilen ipotek bedelini Merkez Bankası'ndan alın.

İpoteği kaldırmak için ipoteği kaldırma bedelini (ipotek bedeli + %10 faizi) Merkez Bankası'na ödeyin ve kartın ön yüzünü çevirin.

İpotekli mülklerden kira alınamaz. Ancak bir renk grubunun tümüne sahipseniz, mülklerinizden biri ipotekli olsa bile diğer ipotekli olmayan mülklerinizden iki kat kira almaya devam edebilirsiniz. İpoteksiz soygun aletlerinden de aynı şekilde daha yüksek kira alınabilir.

2. Her şeyi yapmanıza rağmen hâlâ borcunuz varsa iflas eder ve oyundan çekilirsiniz!

Başka bir oyuncuya borcunuz mu var?

Borçlu olduğunuz oyuncuya tüm ipotekli mülklerinizi, gizli Külçe Altın kartlarınızı ve Kodes'ten Ücretsiz Çık kartınızı verin.

Yeni mal sahibi hemen:

İpoteği kaldırır (ipoteği kaldırma bedelini Merkez Bankası'na öder). **Ya da ipoteği kaldırmaz** (sadece ipotek bedelinin %10'unu Merkez Bankası'na öder).

Merkez Bankası'na mı borçlusunuz?

Tüm mülklerinizi Merkez Bankası'na iade edin. Mülkleriniz üzerindeki ipotekler kalkar.

Tüm mülkleriniz hemen açık artırmaya çıkarılmalıdır. Tüm gizli Külçe Altın kartlarınızı Dökümhane'ye bırakın. Oyunun geri kalanında orada kalacaklar.

Kodes'ten Ücretsiz Çık kartınız varsa bunu Profesör destesinin en altına koyun.

OYUNUN SONU

Oyun alanındaki konumlarda yer alan tüm Külçe Altın kartları toplandığında VEYA oyunda geriye tek bir oyuncu kaldığında oyun sona erer.

Tüm Külçe Altın kartları toplandıysa oyuncular şunları yapar:

- Tüm oyuncular, her bir mülkü karşılığında Merkez Bankası'ndan kira gelirlerini alır:
 - Tam renk grubundaki mülkler için iki kat kira alır.
- Nakit paranızı sayın. En çok paraya sahip olan oyuncu oyunu kazanır!

Oyunda tek bir kişi kaldıysa oyunu bu oyuncu kazanır!

ÖNEMLİ İPUÇLARI

Oyununuzun daha kısa sürmesini ve daha eğlenceli olmasını istiyorsanız kendi kurallarınızla oynayın!

Bir oyuncu üzerinde durduğu mülkü koruma altına almak istemiyorsa mutlaka o mülkü açık artırmaya çıkarın. Diğer oyunculara borç para vermeyin ya da ileride birbirinizden kira almayacağınıza dair anlaşma yapmayın. Oyun alanının ortasına para koymayın. Ücretsiz Otopark hanesi üzerinde durduğunuzda hiçbir şey elde etmezsiniz!

La Casa de Papel: TM/© Netflix. 2021. Used with permission. HASBRO GAMING ve MONOPOLY adı ile logosu, oyun alanının dizaynı ve dört köşesindeki oyun haneleri, MR. MONOPOLY adı ve karakteri ile oyuna özgü oyun alanı ve oyun parçalarının tüm ayrıt edici özellikleri Hasbro Inc şirketinin tescilli emlak ticareti oyunu ve gereçleri markasıdır. © 1935, 2021 Hasbro.

MONOPOLY ve HASBRO ve ilgili tüm logolarla ticari markalar, Hasbro, Inc'in ticari markalarıdır. © 1935, 2021 Hasbro.

Üretici Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, İsviçre TEL +41 324210800. Temsilci Firma Bilgileri: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL, Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Tüketici Hizmetleri: Burhaniye Mah. Abdullahaga Cad. No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye. TEL +90 2164229010. info@hasbro.com.tr



ANNE BABALAR İÇİN:
www.monopoly.com



◆ Emlak Ticareti Oyunu ◆



NETFLIX

LA CASA
DE PAPEL



İÇİNDEKİLER

Oyun Alanı
6 Piyon
10 Karakter Kartı
1 Saha Lideri Kartı
22 Külçe Altın Kartı
24 Tapu Senedi Kartı
14 Profesör Kartı
14 Polis Kartı
2 Zar
Para Destesi

SOYGUNA KATILIN!

Profesör'ün soyguncu çetesinin bir üyesi olarak polisle kedi fare oyunu oynayın. Darphane ve Banka'daki ya da bu binaların yakınlarındaki önemli konumları ele geçirin, Külçe Altın kartlarını toplayın ve zafere ulaşmak için karakterinizin soygun yeteneğini kullanın.

Tüm Külçe Altınlar toplandığında oyun sona erer ve en çok paraya sahip oyuncu oyunu kazanır!



F2725

MONOPOLY: LA CASA DE PAPEL'DE NELER FARKLI?

KARAKTER YETENEKLERİ

Oyuna başlarken tüm oyuncular birer karakter kartı seçer. Bu karakterler, Profesör'ün büyük soygun için bir araya getirdiği çetenin üyeleridir. Sıranızın başında zarda çift atarsanız karakterinizin özel soygun yeteneğini kullanabilirsiniz. Yani para toplayabilir, bazı kartlara göz atabilir, Profesör ya da Polis destesinden kart çekebilirsiniz. Bu kartlar lehinize veya aleyhinize olabilir!



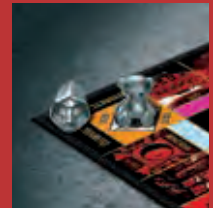
KÜLÇE ALTINLAR

Oyuna başlarken oyun alanındaki 22 konumun her birine bir Külçe Altın kartı yerleştirin. Külçe Altın kartı olan bir haneye geldiğinizde kartı alın ve (kart aksini söylemiyorsa) hemen kartın üzerinde yazılanı yapın. Para toplayabilir, mülk değiş tokuşu yapabilir, bir mülke el koyabilir ya da kira ödemekten kurtulabilirsiniz!



KODES'TEN FIRAR

Profesör'ün ekibi birbirine sıkı sıkıya bağlı bir gruptur. Çete üyelerinden herhangi birinin Polis tarafından Kodes'e atılmasına hiçbir göz yummayacaktır! Bu nedenle Kodes'teykeniz ve bir oyuncu bu hanenin Ziyaretçi bölümünde durursa sizin hemen firar etmenizi sağlar!



OYUNA HAZIRLIK!

1

Soygunda Saha Lideri olacak kişiyi belirleyin. Bu oyuncu, Saha Lideri kartını alır ve önüne yerleştirir. Saha Lideri şunlardan sorumludur:

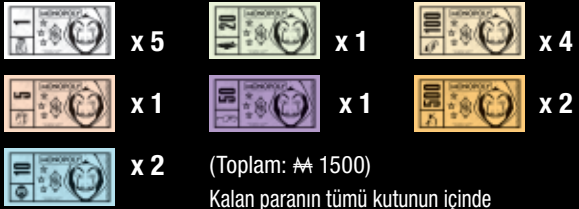
- Merkez Bankası'nın parası
- Tapu Senedi kartları (22 konum, 2 soygun aleti)
- Açık artırmalar

Saha Lideri isterse oyuncu da olabilir ancak kendi parasını Merkez Bankası'nın parasından ayrı tutmalıdır.



2

Saha Lideri her oyuncuya şunları verir:



(Toplam: ₺ 1500)

Kalan paranın tümü kutunun içinde saklanır; burası oyunun Merkez Bankası'dır.

3

Külçe Altın kartlarını karıştırın ve her konuma kapalı olarak bir tane yerleştirin.

4

Polis kartlarını karıştırın, kapalı olarak buraya yerleştirin.

5

Profesör kartlarını karıştırın, kapalı olarak buraya yerleştirin.

6

Her oyuncu bir piyon seçerek BAŞLANGIÇ noktasına yerleştirir.

7

Her oyuncu bir karakter kartı seçer ve önüne yerleştirir.



Not: Külçe Altın kartında belirtilenleri yaptıktan sonra kullanılmış kartınızı buradaki Dökümhane'ye bırakın.

8

Zarları oyun alanının yanına koyun.

OYUN ZAMANI!

Nasıl kazanırım?

Oyun alanında ilerleyerek Külçe Altın kartlarını toplayın ve mümkün olduğunca çok mülkü güvence altına alın. Ne kadar çok mülkü güvence altına alırsanız o kadar çok kira geliriniz olur. Üstünlük kazanmak için özel soygun yeteneğinizi kullanın. Oyun sonunda en çok paraya sahip olan oyuncu siz olursanız oyunu kazanırsınız!

Oyuna ilk kim başlar?

Sırayla tüm oyuncular iki zarı birlikte atar. En yüksek zarı atan oyuncu oyuna başlar, sonra sıra solundaki oyuncuya geçer.

Sıra size gelince

1. İki zarı birlikte atın.
2. **Zarda çift atarsanız** karakterinizin benzersiz soygun yeteneğini kullanın! Daha fazla bilgi için ÖZEL SOYGUN YETENEKLERİ bölümüne veya karakter kartınıza bakın.
3. Soygun yeteneğinizi etkinleştirmediyse ya da yeteneğiniz size farklı şekilde ilerlemenizi söylemiyorsa piyonunuzu iki zarda gelen sayı kadar saat yönünde ilerletin.
4. Hangi hanede durdunuz?

Durduğunuz hanede Külçe Altın kartı varsa bu kartı alın ve kart aksini söylemiyorsa hemen üzerinde yazanı yapın. Kartı oynadıktan sonra Ücretsiz Otopark hanesi yakınındaki Dökümhane bölümüne koyun. Durduğunuz hanenin kurallarını uygulayın.

Durduğunuz hanede Külçe Altın kartı yoksa bu hanenin kurallarını uygulayın. OYUN ALANINDAKİ HANELER bölümüne bakın.

NOT: MONOPOLY oyununun bu versiyonunda zarda çift attığınızda bir tur daha oynayamazsınız.

5. Sıranız sona erdi. Zarları solunuzdaki oyuncuya verin.

OYUN ALANINDAKİ HANELER

MÜLKLER

İki çeşit mülk vardır: renk gruplarından oluşan konumlar ve soygun aletleri.

Korunmasız Mülkler

Korunmasız, yani sahipsiz bir konumun ya da soygun aletinin üzerinde durursanız o mülkü satın almanız ya da açık artırmaya çıkarmanız gerekir.

Korumak mı istiyorsunuz?

Hane üzerinde yazılı olan bedeli Merkez Bankası'na ödeyin ve Tapu Senedi kartını alın.

Korunak istemiyor musunuz?

Saha Lideri bu mülkü açık artırma yoluyla satışa çıkarmak zorundadır. Açık artırma ₺10 ile başlar. Tüm oyuncular tekliflerini en az ₺1'er artırmalıdır. Teklifinizi sıraya bağlı kalmadan söyleyebilirsiniz. Teklifi yükselten kimse kalmayınca Saha Lideri açık artırmayı sona erdirir. En yüksek teklifi veren son oyuncu açık artırmayı kazanır ve Merkez Bankası'na ödemeyi yapar. Kimse mülkü satın almak istemiyorsa sorun olmaz. Herhangi bir ödeme yapılmaz ve Tapu Senedi kartı Merkez Bankası'nda kalır.

Renk gruplarını toplayın!



Bir renk grubundaki tüm konumları koruduğunuzda:

- O konumlardan iki kat kira alabilirsiniz!

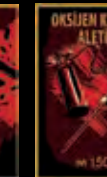
Korunan Mülkler

Başka birinin koruduğu, yani sahip olduğu bir konum ya da soygun aletinin üzerinde durursanız sahibi sizden mülkünü kira bedelini istemek zorundadır. Eğer isterse kira bedelini ödeyin. Mülk sahibi kirayı istemeyi unuttur ve bir sonraki oyuncu zarları atarsa kira ödemek zorunda kalmazsınız.



Konumlar

Konumun Tapu Senedi kartında yazan kira bedelini ödeyin.



Soygun Aletleri

İki çeşit soygun aleti vardır: Kazma ve Oksijen Kesim Aleti. Ne kadar kira ödeyeceğinizi öğrenmek için iki zarı birlikte atın. Mülk sahibi 1 soygun aletine sahipse kira bedeli attığınız zarın 4 katı, ikisine birden sahipse 10 katıdır.

AKSİYON HANELERİ

BAŞLANGIÇ

BAŞLANGIÇ noktasından her geçişinizde ya da bu hanede durduğunuzda Merkez Bankası'ndan ₺ 200 alın.

Polis ve Profesör

Eşleşen destenin en üstündeki kartı çekin ve kartta aksi söylenmiyorsa üzerinde belirtilen talimatları hemen uygulayın. Daha sonra kartı destenin en altına koyun.

Albay Prieto ve Albay Tamayo

İpleri elinde tutan tek kişi siz değilsiniz! Hane üzerinde belirtilen tutarı Merkez Bankası'na ödeyin.

Tünel

Durduğunuz Tünel hanesi ile bir sonraki arasında yer alan istediğiniz bir mülke ilerleyin. Durduğunuz hanenin kurallarını uygulayıp sıranızı sonlandırın. BAŞLANGIÇ hanesinden geçerseniz ₺ 200 alın.

Ücretsiz Otopark

Sakin olun! Hiçbir şey olmayacak. Soyguncular ve Polis geçici bir ateşkes ilan etti.

Ziyaretçi

Endişelenmeyin. Bu hanede durursanız piyonunuzu "Ziyaretçi" yazan bölüme koyun. Halihazırda bir oyuncu Kodes'teyse hemen bu oyuncuyu firar ettirin. Firar eden oyuncu da piyonunu Ziyaretçi bölümüne koyar!

Kodes'e Gir

Derhal Kodes hanesine ilerleyin! BAŞLANGIÇ noktasından geçerseniz bile ₺ 200 alamazsınız. Kodes'e girdiğinizde sıra diğer oyuncuya geçer. Kodes'teyken kira toplayabilir, açık artırmalara katılabilir, mülklerinizi ipotek ettirebilir ve anlaşmalar yapabilirsiniz.

Kodes'ten nasıl çıkabilirim?

4 seçeneğiniz var:

1. **Başka bir oyuncu Ziyaretçi bölümünde durursa** derhal siz de piyonunuzu Ziyaretçi bölümüne ilerletin. Arkadaşınızın firar etmenizi sağladı!
2. Bir sonraki turda zar atmadan önce **₺ 50 ödeyin**. Sonra zar atarak oyuna devam edin.
3. Bir sonraki turun başında, sahip olduğunuz (ya da bir başka oyuncudan satın aldığınız) **Kodes'ten Ücretsiz Çık kartını kullanın**. Kartı Profesör destesinin en altına koyduktan sonra zar atarak oyuna devam edin.
4. Bir sonraki turda **zarda çift atmaya çalışın**. Bunu başarabilerseniz serbest kalırsınız! Soygun yeteneğinizi etkinleştirin ve yeteneğiniz aksini belirtmezse attığınız zar kadar ilerleyin. Sonra sıra diğer oyuncuya geçer. En fazla 3 tur zarda çift atmaya deneyebilirsiniz. Kodes'teyken üçüncü turun sonunda da zarda çift atamazsanız ₺ 50 ödeyin ve tekrar zar atıp oyuna devam edin.

