Qui Est-ce?



ÂGE 6+ | 2 JOUEURS

ASSEMBLAGE PAR UN ADULTE REQUIS

CONTENU

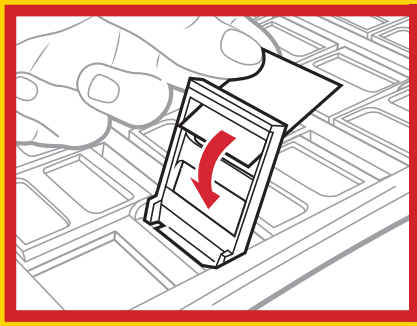
2 plateaux de jeu • 48 cartes de visage • 24 cartes Mystère • 2 pions de score

BUT DU JEU

Se montrer rusé en posant des questions pour découvrir le personnage Mystère de l'adversaire en premier !

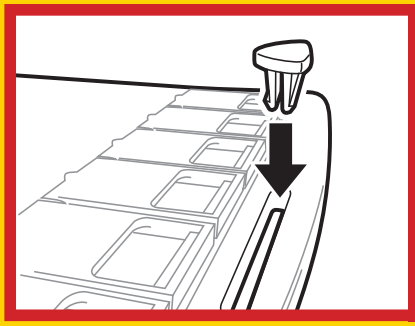
TOUTE PREMIÈRE PARTIE

1. Détachez délicatement les cartes de visage de la feuille cartonnée. Jetez le support en carton.
2. Glissez chaque carte de visage bleue dans les portes du plateau de jeu bleu, puis faites la même chose pour le plateau rouge. Les cartes peuvent être rangées dans n'importe quel ordre ; l'emplacement de chaque personnage sur le plateau n'a aucune importance.



Faites glisser la carte devant la barre et coincez-la dans le rebord inférieur.

3. Détachez délicatement les deux pions de score du cadre en plastique, puis jetez le cadre. Insérez un pion de score dans chaque plateau comme indiqué ci-dessous.
4. Déballez les cartes Mystère, puis jetez l'emballage plastique.



Insérez les languettes dans la fente de score sur le plateau. Appuyez jusqu'à ce que le pion se mette en place avec un clic.

PRÉPARATIFS

1. Choisis un plateau de jeu et ouvre toutes les portes en l'inclinant loin de toi, puis pose-le sur une surface plane, les trous des pions de score et la fente réservée à la carte Mystère face à toi. Ton adversaire fait la même chose.
2. Mélange la pile de cartes Mystère. Puis, chaque joueur choisit une carte du dessus de la pile et la place dans la fente réservée à cet effet sur son plateau de jeu. Assure-toi que ta carte est face à toi pour que ton adversaire ne la voit pas !
3. Place le reste des cartes Mystère de côté. Elles ne serviront plus avant la prochaine partie.

JOUONS !

Le joueur le plus jeune commence et les joueurs posent chacun leur tour des questions.

À ton tour :

1. Pose une question dont la réponse ne peut être que OUI ou NON au sujet du personnage Mystère de ton adversaire. Par exemple, tu pourrais demander : « Ton personnage porte-t-il des lunettes ? » Ton adversaire doit répondre « oui » ou « non ».
2. En fonction de la réponse de ton adversaire, fais basculer les visages de ton plateau de jeu pour éliminer des personnages. Par exemple, si ton adversaire dit que son personnage Mystère ***porte*** des lunettes, renverse tous les visages qui ***ne portent pas*** de lunettes.
3. Tu viens d'éliminer des personnages, te rapprochant ainsi de la solution pour identifier le personnage Mystère de ton adversaire ! Puis c'est au tour du joueur suivant de poser une question.

Deviner le personnage Mystère :

Une fois que tu penses savoir qui est le personnage Mystère de ton adversaire, tu dois attendre ton tour et donner ta réponse *au lieu* de poser une question. Mais attends d'être sûr. Si tu te trompes, tu perds la partie !

GAGNER !

Si tu devines correctement le personnage Mystère de ton adversaire, tu gagnes ! Si tu te trompes, c'est lui qui gagne !

CHAMPIONNATS

Défie ton adversaire à une série de parties ! À chaque fois que tu gagnes une partie, fais avancer ton pion de score d'un point. Le premier joueur à remporter cinq parties de QUI EST-CE ? est déclaré champion !

COMMENT ÊTRE UN CRACK AUX DEVINETTES !

Observe minutieusement le groupe de personnages QUI EST-CE ? du plateau de jeu. Quelles sont leurs similarités ou leurs différences ? Vois-tu des détails comme la couleur des yeux et des cheveux, les bouches et les nez petits ou grands, la pilosité faciale et les accessoires ? Fais attention à tous ces détails pour t'aider à décider quelles sont les meilleures questions à poser dont la réponse est oui ou non !

Theora Creation. © 2017 Hasbro. Tous droits réservés.
Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Représenté par Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.
Service Consommateurs : Hasbro France SAV,
10 rue de Valence, 57150 Creutzwald, France.
Tél. : +33 387 827 620. E-mail : conso@hasbro.fr
Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.
Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

0619**C2124**1011

HASBROGAMING.COM

www.hasbro.fr
www.hasbro.be