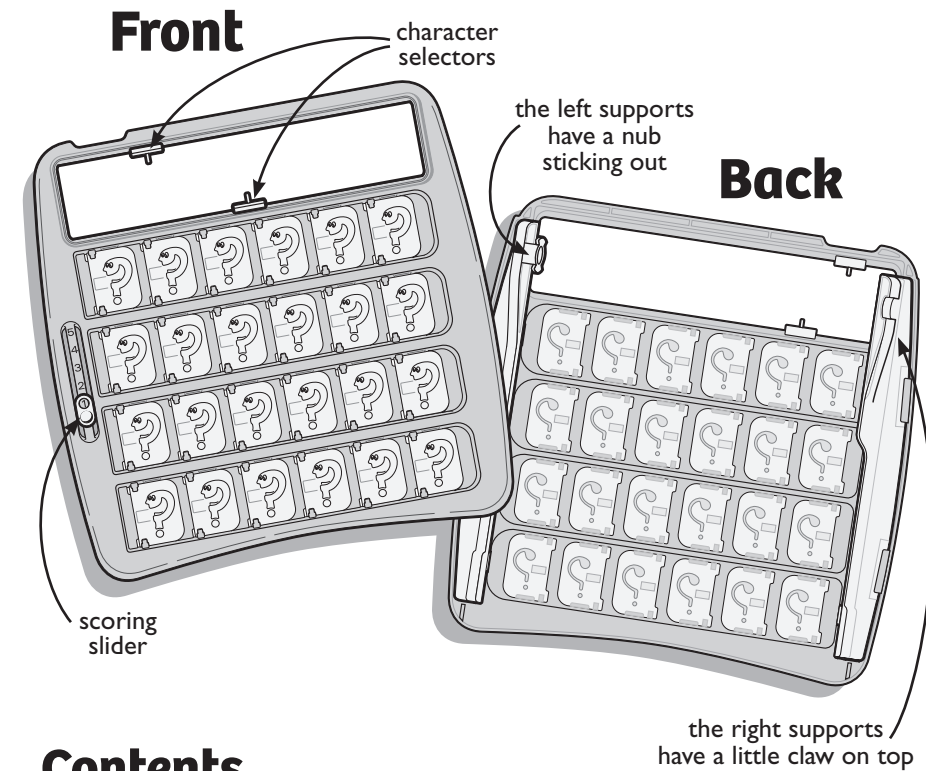


AGES 6+
2 Players



Get to know the game:



Contents

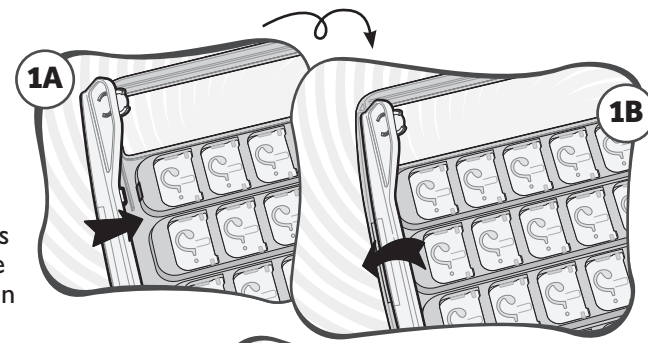
2 game trays • 2 character sheets • 4 supports (2 for each game tray)
• 4 character selectors • 2 scoring sliders.

ADULT ASSEMBLY REQUIRED.

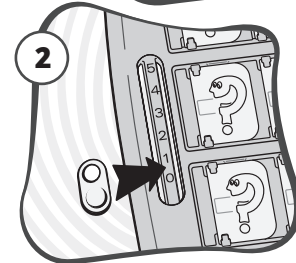
Carefully remove the game pieces from the plastic frame; if needed, use an emery board or sandpaper to remove excess plastic from the game pieces. Discard the frame after removing all the game pieces. Pop out the character sheets from the cardboard parts sheet and recycle the waste.

Assembly

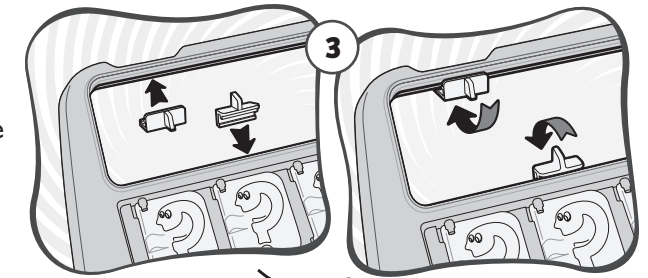
- 1 Flip the game trays so the backs are showing. For both left and right supports, angle the tabs on the supports into the slots on the game trays (1A), then snap the supports into the game trays (1B).



- 2 Flip the game trays over so the fronts are showing, and snap the scoring sliders into place.

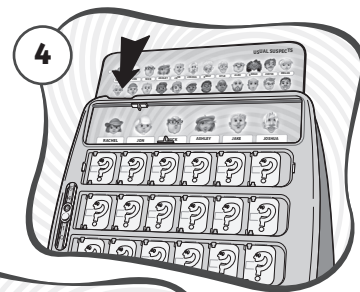


- 3 Snap the character selectors onto the top and bottom tracks of the large windows. Each game tray will have two character selectors.

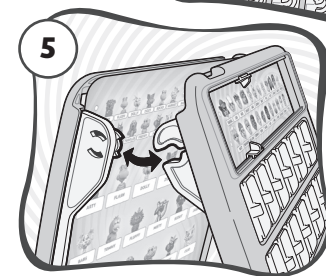


Set-up

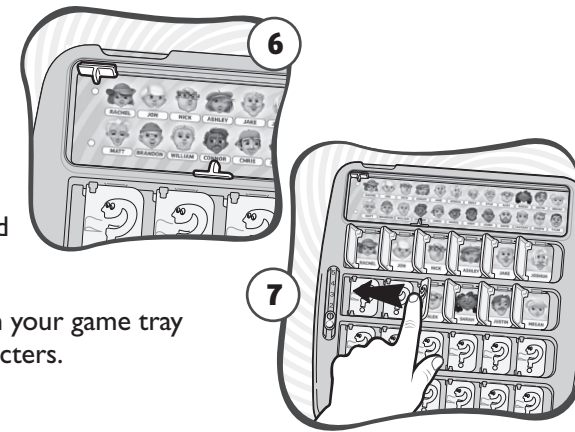
- 4 Decide which side of the character sheets you both want to play and slide it into place behind the doors.



- 5 You can play head-to-head by snapping the trays together as shown here; or play anywhere holding the trays up so your opponent can't see who you chose.



- 6 Choose a Mystery Character from one of the top two rows and slide the character selector over that character. The other character selector should be on a white dot.



- 7 Open all of the doors on your game tray so you can see the characters.

Object

Guess your opponent's Mystery Character before they guess yours!

Playing The Game

The younger player goes first. Players alternate turns by asking a YES or NO question. Depending on the answer, you will close the door(s) to any faces you know are NOT your opponent's Mystery Character.

For example: You ask, "Does your mystery character have a hat?"

Your opponent answers, "No." Close all the doors to characters who have hats. You are now closer to figuring out the Mystery Character.

Now it's your opponent's turn to ask a yes or no question.

Winning

Once you think you know your opponent's Mystery Character, wait until your next turn and make your guess instead of asking a question. If you guess correctly, you win. If you guess wrong, your opponent wins!

Championship Play

For tournament style play, slide the scorekeeper up one for every game you win. The first player to win five games is the Champion!

Challenge Game

For an extra challenge, both players choose two characters - one from the first row and one from the second row. Your object is to guess both of your opponent's Mystery Characters.

You'll have to say "both" or "either" when asking questions about two Mystery Characters. For example, you could ask, "Do both of your characters wear glasses?" or, "Does either character have black hair?" Be very careful when eliminating characters!



For example: You ask, "Do either of your characters have a beard?" and your opponent answers "yes." You cannot close any doors, because even though one Mystery Character definitely has a beard, the other one may not! To win the Challenge Game, you must guess both of the Mystery Characters correctly on the same turn.



Print More Mystery Characters Online!

Go to guesswho.hasbro.com/characters

to get more character sheets! Follow the instructions on the website to print out the character sheets of your choice, then slide your new character sheets into the game trays for a totally different game of Guess Who?!



Online content requires a computer with internet access (not included).

Hasbro is committed to maintaining servers for this product until 03/31/2012.

We will be happy to hear your questions or comments about this game. US consumers please write to: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (toll free). European consumers please write to: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales, NP19 4YD, or telephone our helpline on 00 800 2242 7276.

© 2009 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. TM & ® denote U.S. Trademarks. Patents Pending.

1010580100

hasbrogames.com



PROOF OF PURCHASE

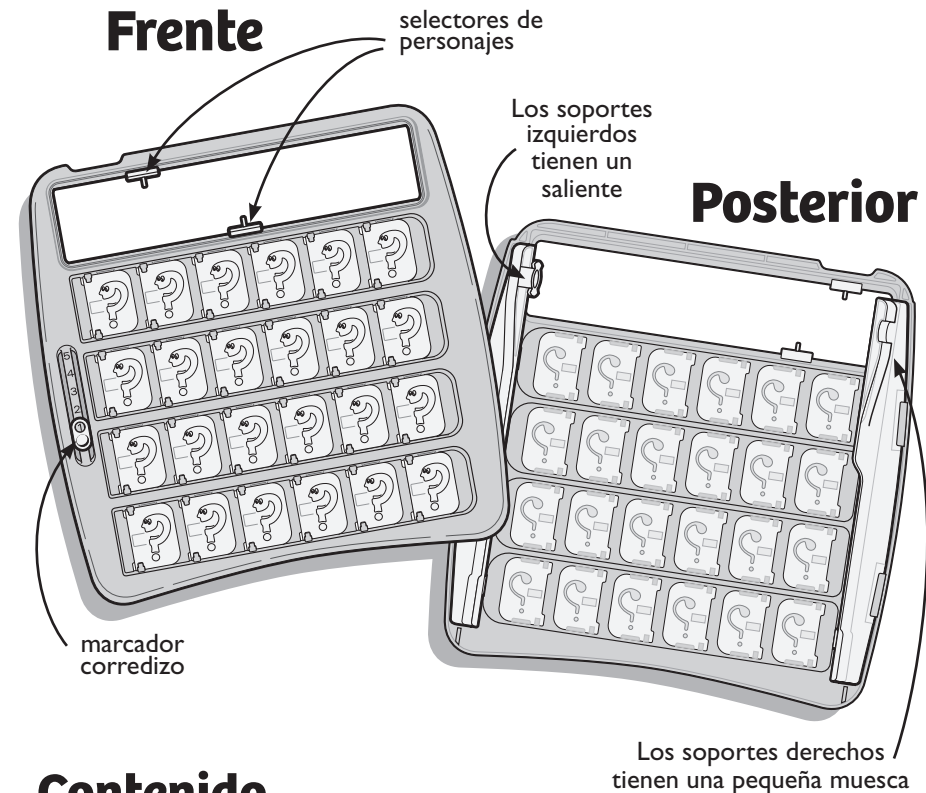


05801

EDAD 6+
2 jugadores



Conoce el juego:



Contenido

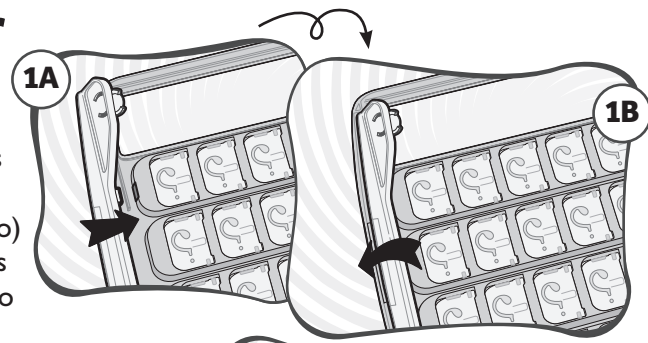
2 tableros de juego • 2 hojas con personajes • 4 soportes (2 para cada tablero) • 4 selectores de personajes • 2 marcadores corredizos.

REQUIERE SER ARMADO POR UN ADULTO.

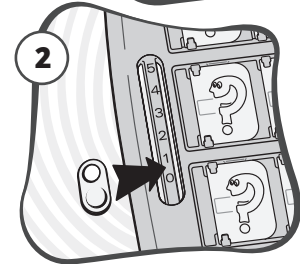
Con mucho cuidado, saca las piezas del juego del guía plástica; si es necesario usa una lima o un papel de lija para quitar el exceso plástico de las piezas. Desecha la guía después de sacar las piezas. Desprende los personajes de la hoja de cartón y recicla los residuos.

Para armar

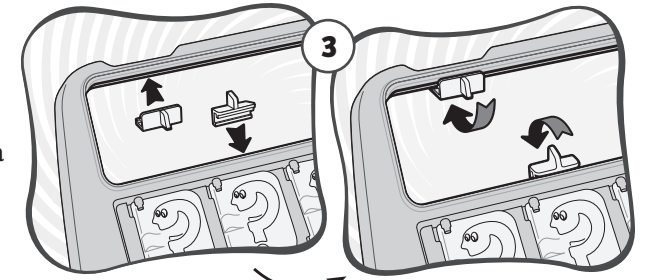
- 1 Voltea los tableros boca arriba. Inserta las lengüetas de ambos soportes (derecho e izquierdo) en las ranuras en los tableros (1A) y luego trábalos (1B).



- 2 Voltea nuevamente los tableros y encaja los marcadores corredizos en su lugar.

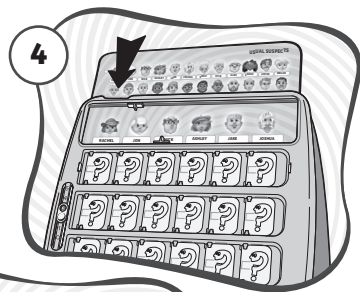


- 3 Traba los selectores de personajes en los bordes superior e inferior de las ventanas grandes. Cada tablero cuenta con dos selectores de personajes.



Disposición

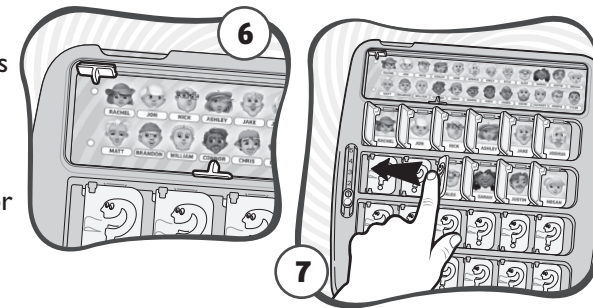
- 4 Decidan con cuál lado de las hojas con personajes van a jugar y deslicen las hojas por detrás de las tapas.



- 5 Pueden jugar frente a frente trabando los tableros como se muestra aquí; o pueden jugar donde quieran colocando los tableros de manera tal que ninguno de los dos pueda ver el personaje que ha escogido.



- 6 Escoge un personaje misterio de las dos filas de arriba y desliza el selector de personaje sobre el personaje elegido. El otro selector debe estar sobre un punto blanco.



- 7 Abre todas las puertas de tu tablero para ver los personajes.

Objetivo

¡Adivinar el personaje misterio de tu oponente antes de que él adivine el tuyo!

Cómo jugar

El jugador más joven comienza. Los jugadores se alternan por turnos haciendo preguntas que deben ser contestadas con un SÍ o un NO. De acuerdo con la respuesta, podrás cerrar la(s) puerta(s) de cualquier personaje que NO es el personaje misterio de tu oponente.



Por ejemplo: Puedes preguntar: “¿Tiene sombrero tu personaje misterio?” La respuesta de tu oponente, “No”. Cierra todas las puertas de los personajes que tengan sombreros. Ahora estás más cerca de adivinar el personaje misterio.



Ahora le toca el turno a tu oponente de hacerte una pregunta que contestarás con un sí o un no.

Para ganar

Cuando estés listo para adivinar quién es el personaje misterio de tu oponente, hazlo en tu turno en vez de hacer una pregunta. Si adivinas correctamente, ganas. Si fallas en adivinar, tu oponente gana el juego.

Juego de campeonato

Para juegos de campeonato, desliza el marcador avanzando un punto por cada juego que ganas. El primer jugador en ganar 5 partidas es el campeón.

Juego desafío

Para más desafío, ambos jugadores deslizan el selector para escoger un personaje de la primera fila y uno de la segunda fila. El objetivo es de adivinar los dos personajes misterio del oponente.

Debes contestar ya sea “ambos” o “ninguno” cuando se hacen las preguntas sobre el personaje misterio. Por ejemplo, puedes preguntar: “¿Están ambos personajes usando gafas?” o “¿Tienen ambos personajes el cabello negro?” Ten mucho cuidado cuando eliminas personajes.



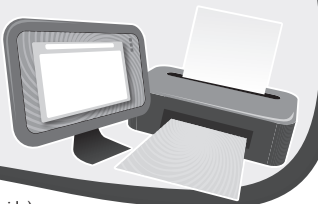
Por ejemplo: Puedes preguntar: “¿Ambos personajes tienen barba?” Tu oponente contesta “sí”. No puedes cerrar ninguna puerta, porque aunque un personaje misterio definitivamente tiene barba, el otro pueda que no tenga. Para ganar el juego desafío, debes adivinar ambos personajes misterio correctamente en el mismo turno.



¡Imprime más personajes misterio en línea!

Visita guesswho.hasbro.com/characters

para conseguir más tarjetas de personajes. Sigue las instrucciones en nuestra página Internet para imprimir los personajes que desees, luego desliza tus nuevos personajes en los tableros de juego para un juego Guess Who? totalmente diferente.



El contenido se requiere un computador con acceso al Internet (no incluido).

Hasbro está comprometido en mantener el servidor de este producto hasta 03/31/2012.

Estaremos felices de recibir sus preguntas o comentarios sobre este juego. Los clientes de EUA escríbanos a: Hasbro Games, Consumer Affairs Department, P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862 o llame sin costo alguno al 1-888-836-7025. Los clientes de Europa favor escribir a: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales, NP19 4YD o llámenos a nuestro número de ayuda al 00800 2242 7276.

© 2009 Hasbro, Pawtucket, RI 02862.
All Rights Reserved. TM & © denote U.S. Trademarks. Patents Pending.

hasbrogames.com

