

# Jenga MAKER

8+

F4528



2-6

## İÇİNDEKİLER

28 ahşap blok • ahşap taç • 200 Jenga® Maker kartı



### OYUNUN AMACI

Jenga Maker'da takımlar, karta bakmadan figürler oluşturmak için yarışır. Takımdan biri karttaki resminden figürün nasıl şekillendirileceğini anlatırken diğer oyuncular da bu şekli yapmak ve tasarımlarını taçlandırmak için mücadele eder. Ancak dikkatli olun, şekli yanlış oluşturursanız takımınız turu kaybeder! Üç figürünü doğru yapıp taçlandıran ilk takım oyunu kazanır!

### OYUNA HAZIRLIK

1. Tüm oyuncuların ulaşabilmesi için blokları oyun alanının ortasına yerleştirin. Yığın ne kadar karışık olursa o kadar eğlenceli olur.
2. Taçı diğer blokların arasından çıkarın ve her iki takıma eşit uzaklıkta bir yere yerleştirin.
3. Eşit iki takıma ayrılın. Her takım ilk tur için kimin Yönetmen ve kimin Sanatçı olacağına karar verir. (Her takımda ikiden fazla oyuncu varsa takım başına birden fazla Sanatçı olabilir ancak sadece bir Yönetmen olmalıdır.)
4. Acemi (yeşil) ve usta (kırmızı) olmak üzere iki tür kart vardır. Oyunu hangi zorluk seviyesinde oynayacağınızı belirleyin.
5. Desteyi karıştırın ve resimler aşağı bakacak şekilde yerleştirin.
6. Her takımın Yönetmeni birer kart çeker, ancak henüz karta bakmaz!

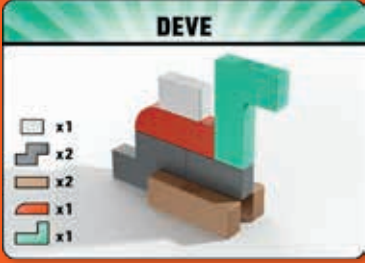


## OYUN ZAMANI

Oyunun her turunda takımlar, kartlarındaki figürü doğru bir şekilde oluşturmak için yarışır! Her tur boyunca iki takım da aynı anda aşağıdaki adımları takip eder:

### Yönetmen iseniz

1. "3, 2, 1, Başla!" diyerek geri sayın ve kartınızı çevirin. Kartınızı başkalarına göstermeyin!
2. Karttaki şeklin nasıl oluşturulacağını anlatın. İstedığınızı söyleyebilirsiniz ancak el hareketleriyle figürü tarif edemezsiniz.



Her kartta birleştirilmiş haliyle bir figürün resmi ve adı yer alır. Tur bitene kadar takım arkadaşlarınıza figürün ne olduğunu söyleyemezsiniz. Figürü, Sanatçılarınıza anlatabilmek için blokların şekillerini, renklerini ve sayılarını söyleyebilirsiniz. Unutmayın; işaret ederek göstermek yok!

3. Şeklin tamamlandığını düşünüyorsanız, Sanatçınızın tacı olarak figürün üzerine yerleştirmesi için "Taç" diye bağırın.

### Sanatçı iseniz

1. Yönetmenin talimatlarını takip etmek için elinizden gelenin en iyisini yapın. Hızlı davranın ve söylediklerini anlamıyorsanız Yönetmeninize soru sormaktan çekinmeyin.
2. Şekli tamamladığınızı düşünüyorsanız tacı alın ve yaptığınız figürün herhangi bir yerine yerleştirin; ancak sakın blokları devirmeyin! (Figürü oluşturan bloklardan biri düşerse şeklinizi düzeltmeden önce tacı tekrar iki takımın arasındaki yere geri koymanız gerekir.)
3. Taç başarıyla yerleştirildikten sonra diğer takımın kartınızı ve figürünüzü incelemesi için oyunu duraklatın. Figürde yanlışlık tespit edilirse diğer takıma bir puan verilir. Figürünüz doğru ise puanı siz alırsınız.

Puanlama yapıldıktan sonra tur sona erer. Takım arkadaşları rolleri değiştirir; böylece her takımda yeni bir Yönetmen ve yeni Sanatçı(lar) olur. Blokları ortaya geri koyun ve tekrar oynayın!

**Eğlenceyi artırmak için** turun sonunda karta bakmadan figürün ne olduğunu tahmin etmeye çalışın!

## KAZANAN

Üç figürü doğru şekilde tamamlayıp taçlandıran ilk takım oyunu kazanır!



## ALTERNATİF OYUNLAR

### 2 KİŞİLİK OYUN

Bu durumda sadece birer Sanatçı olarak karşılıklı oynayın.

1. Her iki oyuncu uzman destesinden birer kart çeker. Kartınıza henüz bakmayın!
2. Aynı anda kartlarınızı çevirin ve figürünüzü oluşturmaya başlayın.
3. Figürünüz tamamlandığında tacı alın ve şeklinizi devirmeden herhangi bir yerine yerleştirin.
4. Oyunu duraklatın. Diğer oyuncu taçlandırılan şeklin kartla eşleşip eşlemediğini kontrol eder.
5. Figür yanlış yapılmışsa figürü oluşturan oyuncu turu kaybeder, diğer oyuncu bir puan kazanır. Figür doğru ise figürü oluşturan oyuncu bir puan kazanır. Yeni bir tur başlatılır. 3 puan kazanan ilk oyuncu oyunu kazanır!

### 3 KİŞİLİK OYUN

Oyunu üç kişi oynamak istiyorsanız 2 Kişilik Oyun'daki talimatların aynısını uygulayın ancak dönüşümlü oynayın. İki oyuncu karşı karşıya gelirken diğer oyuncu hakem görevini üstlenir. Her turda hakemi belirlemek için rolleri değiştirin. Bir oyuncu diğerlerinden daha fazla galibiyet alana kadar oyunu oynamaya devam edin.

JENGA® is a registered trademark of Pokonobe Associates. © 2022 Pokonobe Associates. Used under license from Pokonobe Associates. All Rights Reserved. TM & ® denote U.S. Trademarks.

HASBRO ve ilgili tüm logolarla ticari markalar, Hasbro, Inc.'in ticari markalarıdır. © 2022 Hasbro. Üretici Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, İsviçre TEL +41 324210800. Temsilci Firma Bilgileri: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL, Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Tüketici Hizmetleri: Burhaniye Mah. Abdullahağa Cad. No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye. TEL +90 2164229010. info@hasbro.com.tr

**UYARI: BOĞULMA TEHLİKESİ – Küçük parçalar.**  
3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.



0621F4528131

Jenga.com

EBEVEYNLER:

[HASBROGAMING.COM](http://HASBROGAMING.COM)

