RAKENNUKSET



Talojen rakentaminen

Voit alkaa hankkia taloja heti, kun omistat väriryhmän (sinun ei tarvitse odottaa omaa pelivuoroasi). Maksa lainhuudatustodistuksessa ilmoitettu hinta pankille ja aseta talo katuruutuun. Rakenna tasaisesti. Voit rakentaa toisen talon samalle kadulle vasta, kun olet rakentanut yhden talon väriryhmän jokaiselle kadulle. Yhdellä kadulla voi olla enintään neljä taloa.



Hotellien rakentaminen

Kun väriryhmän jokaisella kadulla on neljä taloa, voit hankkia hotellin.
Maksa lainhuudatustodistuksessa ilmoitettu hotellin hinta, palauta kaikki neljä taloa pankille ja aseta hotelli katuruutuun.
Kullakin kadulla voi olla vain yksi hotelli. Tällöin sinne ei voi enää rakentaa taloja.
Rakentaminen ei ole sallittua, jos jokin saman väriryhmän kaduista on kiinnitetty.

Rakennuksia ei ole riittävästi

Jos useammat pelaajat haluavat ostaa viimeisen talon tai hotellin, pankkiirin on huutokaupattava se. Lähtötarjous on 10 Ⓜ, ja jokainen pelaaja voi korottaa tarjousta vähintään 1 Ⓜ:lla kerrallaan. Tarjouksia ei tarvitse tehdä vuorojärjestyksessä. Maksu suoritetaan pankille.

Rakennuksia ei ole enää jäljellä

Voit ostaa sellaisen vasta, kun joku myy omansa pois.

KAUPPOJEN TEKEMINEN

Voit ostaa, myydä tai vaihtaa omaisuutta muiden pelaajien kanssa milloin tahansa.

Kadun voi myydä tai vaihtaa vasta, kun olet myynyt väriryhmän kaikki rakennukset pankille. Rakennusten myyminen muille pelaajille tai vaihtaminen muiden pelaajien kanssa ei ole sallittua.

Kiinteistöjä voi myydä käteisellä tai vaihtaa muihin kiinteistöihin ja/tai Vapaudut vankilasta -kortteihin. Kaupantekoon osallistuvat pelaajat päättävät itse kauppasumman.

Kiinnitetyillä kiinteistöillä voi käydä kauppaa millä tahansa sovitulla hinnalla.
Uuden omistajan tulee heti menetellä yhdellä alla kuvatuista tavoista:
Maksa uudelleen kiinnityssumma (eli maksa pankille kiinnityksen poistamisesta).
Tai pidä kiinteistö kiinnitettynä (maksa pankille vain 10 prosenttia kiinnitysarvosta).

APUA, EN PYSTY MAKSAMAAN!

❶ Yritä hankkia rahaa.

Jos et pysty maksamaan velkaasi, yritä hankkia rahaa myymällä rakennuksia takaisin pankille ja/tai kiinnittämällä kiinteistöjä.

Rakennusten myyminen

Myy hotelleja pankille puoleen hintaan niiden ostohinnasta ja vaihda ne heti 4 taloon.

Myy taloja pankille puoleen hintaan niiden ostohinnasta. Talot on myytävä tasaisesti koko väriryhmästä.

Kiinteistöjen kiinnittäminen

Voit kiinnittää kiinteistön vasta, kun olet myynyt kyseisen väriryhmän kaikki rakennukset pankille puoleen hintaan niiden ostohinnasta.

Kiinnitä kiinteistö kääntämällä sen lainhuudatustodistus tietopuoli alaspäin ja perimällä kortin takana mainittu kiinnitysarvo pankilta.

Maksa kiinnitys maksamalla pankille lunastussumma (kiinnitysarvo +10 prosenttia). Käännä sitten kortti tietopuoli ylöspäin.

Kiinnitetyistä kiinteistöistä ei voi periä vuokraa. Täyden väriryhmän kiinnittämättömistä kaduista voi kuitenkin periä korotettua vuokraa.

Kiinnittämättömistä asemista ja laitoksista voi periä korotettua vuokraa samalla tavoin.

❷ Jos olet edelleen velkaa, olet konkurssissa ja joudut pois pelistä!

Toiselle pelaajalle velkaantuminen

Anna hänelle kaikki kiinnitetyt kiinteistösi ja kaikki Vapaudut vankilasta -korttisi.

Uuden omistajan tulee heti menetellä yhdellä alla kuvatuista tavoista:
Maksa uudelleen kiinnityssumma (eli maksa pankille kiinnityksen poistamisesta).
Pidä uusi omaisuutesi kiinnitettynä (maksamalla heti pankille 10 prosenttia kiinnitysarvosta).

Pankille velkaantuminen

Palauta kaikki kiinteistösi pankille. Kaikki kiinnitykset poistetaan.

Kaikki omaisuutesi on myytävä heti huutokaupalla.

Laita mahdolliset Vapaudut vankilasta -korttisi pakan alimmaiseksi.



Peli jatkuu, kunnes jäljellä on enää yksi pelaaja.

Tämä pelaaja on voittaja.

HYÖDYLLISIÄ VINKKEJÄ

Peli pysyy sopivan lyhyenä, kun ette käytä omia sääntöjä!

Järjestä aina huutokauppa, kun pelaaja ei halua ostaa kiinteistöruutua, johon hän on pysähtynyt.
Älä lainaa rahaa muille pelaajille äläkä jätä perimättä vuokraa muilta pelaajilta.
Älä koskaan pane käteistä pelilaudan keskelle. Vapaa pysäköinti -ruudusta ei saa bonusta.

❋ Nopean sijoittajan kiinteistöpeli ❋

MONOPOLY

BGN3

HASBRO GAMING- ja MONOPOLY-nimi ja -logo, pelilaudan ominainen suunnittelu, neljä kulmaruutua, MR. MONOPOLY -nimi ja -hahmo sekä laudan kaikki ominaispiirteet ja pelin osat ovat Hasbron kiinteistökauppapelin ja siihen kuuluvien välineiden tavaramerkkejä. © 1935, 2021 Hasbro.

MONOPOLY ja HASBRO sekä kaikki niihin liittyvät tavaramerkit ja logot ovat Hasbro, Inc:in tavaramerkkejä. © 1935, 2021 Hasbro.

Valmistaja: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Edustaja: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Hasbro Nordic Consumer Services: Hasbro Nordic, Gladuxevej 382, 2860 Søborg, Danmark. PUH: (09) 5259 1173. hasbrodk@hasbro.dk

VANHEMMAT:

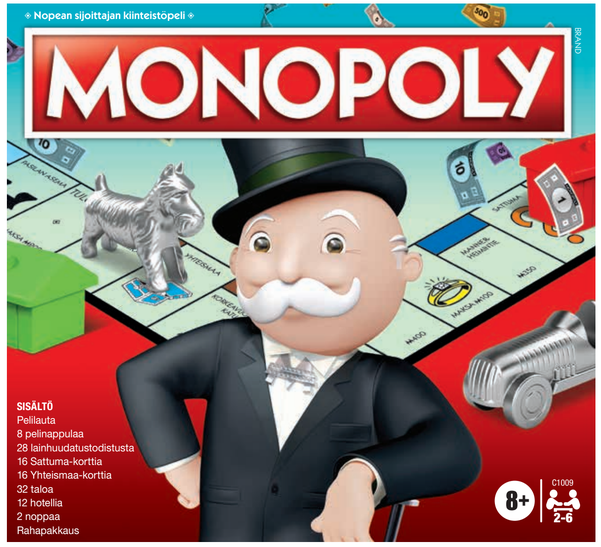
www.monopoly.com

0725**C1009**512

❋ Nopean sijoittajan kiinteistöpeli ❋

MONOPOLY

BGN3



SISÄLTÖ
Pelilauta
8 pelinappulaa
28 lainhuudatustodistusta
16 Sattuma-korttia
16 Yhteismaa-korttia
32 taloa
12 hotellia
2 noppaa
Rahapakkaus

8+ C1009 2-6

700 x 161 mm, 4C2S Folded to 175 x 161 z-fold

PELIN VALMISTELU

1. Valitkaa yksi pelaaja pankkiiriksi.
   Pankkiiri vastaa seuraavista:
   - pankin rahoista
   - taloista
   - hotelleista
   - lainhuudatustodistuksista
   - huutokaupoista

   Pankkiiri voi myös pelata peliä, mutta hänen on pidettävä omat rahansa erillään pankin rahoista.

2. Pankkiiri antaa kullekin pelaajalle:

1	× 5
5	× 1
10	× 2
20	× 1
50	× 1
100	× 4
500	× 2

(Yhteensä = 1 500 M)



3. Sekoita Yhteismaa-kortit ja aseta ne tekstipuoli alaspäin tähän.
4. Sekoita Sattuma-kortit ja aseta ne tekstipuoli alaspäin tähän.
5. Jokainen pelaaja valitsee itselleen pelinappulan ja asettaa sen Lähtöruutuun.
6. Aseta nopat pelilaudan viereen.

PELIN KULKU

Voittaminen

Liiku pelilaudalla ja osta mahdollisimman monta kiinteistöä. Mitä enemmän omistat, sitä enemmän voit periä vuokraa muilta pelaajilta. Pelaaja, jolla on vielä rahaa jäljellä muiden mentyä konkurssiin, voittaa pelin.

Kuka aloittaa?

Jokainen pelaaja heittää kumpaakin noppaa. Suurimman silmäluvun saanut aloittaa, ja vuoro siirtyy sen jälkeen vasemmalle.

Omalla vuorollasi

1. Heitä molempia noppia.
2. Siirrä pelinappulaasi noppien silmäluvun verran myötäpäivään.
3. Mihin ruutuun pysähdyit? Noudata ruutua koskevia ohjeita. Katso kohta PELILAUDAN RUUDUT.

   Heititkö tuplat?
   Heitä noppaa uudelleen ja jatka vuoroasi.
   Varo! Jos heität tuplat kolme kertaa peräkkäin, joudut saman tien vankilaan. Jätä kolmas vuorosi kesken.

4. Vuorosi päättyy. Anna nopat vasemmalla puolellasi olevalle pelaajalle.

Aloita peli!

Nyt voittekin aloittaa pelaamisen. Tarkistakaa ruutujen merkitys ohjeista.

PELILAUDAN RUUDUT

KIINTEISTÖT

Kiinteistöjä on kolmenlaisia: katuja, jotka muodostavat väriryhmiä, sekä asemia ja laitoksia.

Kiinteistöt, joilla ei ole omistajaa

Kun pysähdyt kadulle, asemalle tai laitokselle, jota kukaan ei omista, sinun on ostettava tai huutokaupattava se.

Haluatko ostaa sen?

Maksa ruudussa ilmoitettu hinta ja ota lainhuudatustodistus pankista.

Etkö halua ostaa sitä?

Pankkiirin pitää huutokaupata se. Lähtötarjous on 10 M ja kaikki pelaajat voivat korottaa tarjousta vähintään 1 M:lla kerrallaan. Tarjouksia ei tarvitse tehdä vuorojärjestyksessä. Pankkiiri päättää huutokaupan, jos kukaan ei enää halua korottaa tarjousta. Korkeimman tarjouksen tehnyt maksaa summan pankille. Jos kukaan ei halua tehdä tarjousta kiinteistöstä, se ei haittaa. Kukaan ei silloin maksa mitään, ja lainhuudatustodistus jää pankille.

Kerää väriryhmiä!



Kun omistat väriryhmän jokaisen kadun:

- Saat kaduista kaksinkertaisen vuokran!
- Voit rakentaa taloja ja hotelleja ja periä vielä enemmän vuokraa! Katso kohta RAKENNUKSET.



Omistetut kiinteistöt

Kun päädyt toisen pelaajan omistamille tiluksille, hänen täytyy pyytää sinulta vuokraa. Jos hän pyytää, sinun täytyy maksaa. Jos hän ei pyydä ennen kuin seuraavana vuorossa oleva pelaaja heittää noppaa, sinun ei tarvitse maksaa.



Kadut

Maksa kadun lainhuudatusto-distuksessa ilmoitettu vuokra.





Asemat

Maksa vuokraa sen perusteella, kuinka monta asemaa pelaaja omistaa.





Laitokset

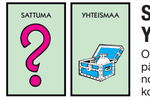
Heitä noppia. Vuokra määräytyy niiden silmäluvun mukaan. Jos omistajalla on yksi laitos, vuokra on noppien silmäluku kerrottuna neljällä. Jos omistajalla on kaksi laitosta, vuokra on noppien silmäluku kerrottuna kymmenellä.

TOIMINTARUUDUT



Lähtöruutu

Kun ohitat Lähtöruudun tai pysähdyt siinä, saat pankista 200 M.



Sattuma- ja Yhteismaa-kortit

Ota vastaavan pakan päällimmäinen kortti ja noudata heti sen ohjeita. Pane kortti pinon alimmaiseksi, kun olet käyttänyt sen.



Tulovero ja Lisävero

Maksa ruudussa mainittu summa pankkiin.



Vapaa pysäköinti

Rentoudu! Tässä ruudussa ei tapahdu mitään.



Vankilassa käynti

Ei hätää. Jos päädyt tänne, aseta pelinappulasi ruudun Vankilassa käynti -osaan.



Mene vankilaan

Siirrä pelinappulasi Vankila-ruutuun välittömästi! Jätä keräämättä 200 M lähtöruudun ohittamisesta. Pelivuoro siirtyy seuraavalle. Voit periä vuokraa, tehdä tarjouksia huutokaupassa, ostaa taloja ja hotelleja, kiinnittää omaisuuttasi ja tehdä kauppoja myös vankilassa ollessasi.

Vankila-ruudusta vapautuminen

Sinulla on 3 vaihtoehtoa:

1. **Maksa 50 M** seuraavan vuorosi alussa, heitä noppia ja liiku normaaliin tapaan.
2. **Käytä Vapaudut vankilasta -korttia** seuraavan vuorosi alussa, jos sinulla on sellainen (tai jos ostat kortin toiselta pelaajalta). Laita kortti sitä vastaavan pakan alimmaiseksi, heitä noppia ja siirrä pelinappulaasi.
3. **Yritä heittää tuplat** seuraavalla vuorollasi. Jos se onnistuu, pääset vapaaksi! Siirry heitetyn silmäluvun verran. Vuorosi päättyy. Voit yrittää saada tuplat 3 pelivuorolla. Jos et saa tuplia kolmannellakaan vuorolla, maksa pankille 50 M ja siirrä pelinappulaasi noppien silmäluvun verran.

700 x 161 mm, 4C2S Folded to 175 x 161 z-fold