

OYUNU NASIL KAZANIRIM?

Yüzü açık bir ALIVE kartına sahip son oyuncu olun. Geriye tek bir oyuncu kalana dek tüm ALIVE kartları ters çevrilen oyuncular oyundan elenir!

Daha hızlı bir oyun için...

ALTERNATİF SON

Bu versiyonda, bir oyuncu 5 ALIVE kartının tümünü ters çevirdiğinde oyun sona erer. Çevrilmemiş en fazla ALIVE kartına sahip oyuncu kazanır!

Berberlik durumunda, berabere kalan oyuncular ellerindeki sayı kartlarının değerini toplar. Toplamı en az olan oyuncu kazanır.

4-6 kişilik gruplar için...

ALTERNATİF TAKIM OYUNU

- Oyuncular iki takıma ayrılır ve her takımın üyeleri dönüşümlü olarak oynar.
- Her oyuncu 10 kart alır ancak takım yalnızca bir "ALIVE" kart seti kullanır.
- HAMLE kartlarının işlevi aynıdır. Örneğin, karşı takım BOMBA kartını oynadığında sizin takımınızdaki oyuncuların hiçbirinde ya da bir kısmında "0" kartı yoksa, o oyuncuların sayısı kadar "ALIVE" kartınızı ters çevirmeniz gerekir.
- Bir oyuncu elindeki son kartı oynadığında karşı takım sadece bir ALIVE kartını ters çevirir.
- Bir takım tüm "ALIVE" kartlarını ters çevirene kadar oyun normal şekilde ilerler.

5 ALIVE, HASBRO ve ilgili tüm logolarla ticari markalar, Hasbro, Inc.'in ticari markalarıdır. © 2021 Hasbro.

Üretici Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, İsviçre
TEL +41 324210800. Temsilci Firma Bilgileri: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE
Amsterdam, NL. Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Tüketici Hizmetleri: Burhaniye Mah. Abdullahağa Cad.
No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye. TEL +90 2164229010.
info@hasbro.com.tr

1121F4205131

ANNE BABALAR İÇİN:

HASBROGAMING.COM



OYUNUN AMACI

21'i geçmemeye çalışın. 21'i her geçtiğinizde bir ALIVE kartınızı ters çevirin. 5 ALIVE kartınızı da ters çevirdiğinizde oyundan elenirsiniz. Hayatta kalan son oyuncu oyunu kazanır!

İÇİNDEKİLER

108 Kart

UYARI: BOĞULMA TEHLİKESİ – Küçük parçalar.
3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

8+

F4205
2-6

OYUNA HAZIRLIK

1. Her oyuncunun önüne bir set ALIVE kartı yerleştirin ve kullanılmayan ALIVE kartlarını kenara kaldırın.
2. Hamle ve sayı kartlarını karıştırıp bir deste yapın, ardından her oyuncuya 10 kart dağıtın. Kendi kartlarınıza bakabilirsiniz ancak diğer oyuncuların kartlarınızı görmesine izin vermeyin.
3. Destenin geri kalanını kapalı şekilde masanın ortasına yerleştirin.



OYUN ZAMANI!

Yaşı en büyük olan oyuncu oyuna başlar! Elinizdeki kartlardan birini açık şekilde destenin yanına koyarak başlayın. Bu, iskarta destesidir. Oyun daha sonra saat yönünde devam eder ve oyuncular 21'i geçmemeye çalışarak sırayla desteye bir kart atar.

SIRA SİZE GELİNCE

Iskarta destesine bir kart atın.

- **Attığınız kart bir sayı kartı ise** bu sayıyı yerdeki toplama ekleyin ve yeni toplamı yüksek sesle söyleyin. Yerdeki toplam 21'in altındaysa hayatta (ALIVE) kalırsınız ve sıranız sona erer!
- **Attığınız kart HAMLE kartı ise** kartta gösterilen talimatı uygulayın. HAMLE KARTLARI bölümüne bakın.
- **Elinizden yalnızca sizi 21'in üzerine çıkaran bir sayı kartı oynayabiliyorsanız** bu kartı oynamayın. Bunun yerine, ALIVE kartlarınızdan birini ters çevirin. Böylece bir can kaybetmiş olursunuz! Yerdeki toplam sıfırlanır ve tüm oyuncular ellerindeki kartlarla oyuna devam eder. Sıradaki oyuncu elinden bir kartı yere atarak oyunu başlatır.
- **Elinizde kalan son kart oynadıysanız** tur sona erer. Diğer tüm oyuncular bir ALIVE kartını ters çevirir. Deste yeniden karıştırılır, her oyuncuya 10 kart dağıtılır ve yeni bir tur başlar.

HAMLE KARTLARI

Bir HAMLE Kartı, can kaybetmenizi önlemenin harika bir yoludur. Bu kartları istediğiniz zaman kullanabilirsiniz. Bunun için yerdeki toplamın 21'e ulaşmasını beklemeniz gerekmez.



1 KART ÇEK: Diğer tüm oyuncular desteden 1'er kart çeker. Toplam değişmez.



2 KART ÇEK: Diğer tüm oyuncular desteden 2'şer kart çeker. Toplam değişmez.



BENİ PAS GEÇ: Sıra bir sonraki oyuncuya geçer. Toplam değişmez.



YÖN DEĞİŞTİR: Oyunun sırası ters yönde döner. Sadece 2 oyuncu kaldıysa BENİ PAS GEÇ kartı olarak kullanılır. Toplam değişmez.



ATLA: Bir sonraki oyuncu atlanır, yani o el oynamaz. Sadece 2 oyuncu kalırsa kartı oynayan kişi bir kez daha oynar. Bu kart kullanıldığında toplam değişmez.



=21: Yerdeki toplamı otomatik olarak 21 yapar. (Yerdeki toplam halihazırda 21 olduğunda bunu aşmamak için oynanabilir.)



=10: Yerdeki toplamı 10 yapar.



=0: Yerdeki toplamı 0 yapar.



TEKRAR DAĞIT: Tüm oyuncular ellerindeki kartları bu kartı kullanan oyuncuya verir. Bu oyuncu, kendi kartları dahil olmak üzere tüm oyuncuların kartlarını karıştırıp solundaki oyuncudan başlayarak yeniden dağıtır. Bu kartlara kart çekilen deste veya iskarta destesi eklenmez. Yerdeki toplam sıfırlanır. Oyun normal şekilde ilerler. *Bu kart birinin elindeki son kart olarak oynanırsa tur sona erer.*



BOMBA: Diğer tüm oyuncular hemen bir 0 kartını ellerinden atar. Elinde 0 kartı olmayan her oyuncu bir ALIVE kartını ters çevirir. Yerdeki toplam sıfırlanır. Not: 0 değerine sahip diğer HAMLE kartları "0 kartı" sayılmaz.

