

Das Original 4 GEWINNT



A5640



**ZUSAMMENBAU
DURCH ERWACHSENE
ERFORDERLICH**

INHALT

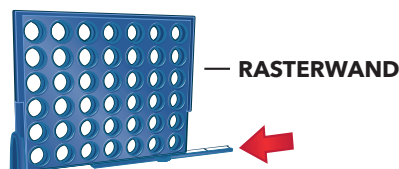
Rasterwand • 2 Ständer • Schiene
21 rote Spielchips • 21 gelbe Spielchips

ZIEL DES SPIELS

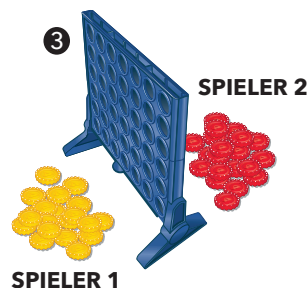
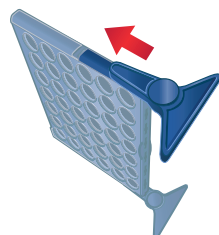
Wer zuerst 4 Chips in eine
Reihe bringt, gewinnt!

VORBEREITUNG

- 1 Schiebt die Schiene in den unteren Rand
der Rasterwand.



- 2 Befestigt die beiden Ständer an
den Seiten der Rasterwand.

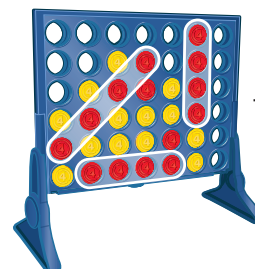


LOS GEHT'S

1. Der jüngste Spieler beginnt!
2. Der Spieler, der an der Reihe ist, wirft einen seiner Spielchips
in eine beliebige Öffnung an der Oberseite der Rasterwand.
3. Danach ist der zweite Spieler dran und wirft ebenfalls
einen seiner Chips hinein. Spielt weiter, aber denkt
taktisch klug und beachtet immer auch den gegnerischen
Zug! Versucht, mit euren eigenen Chips eine Viererreihe
zu bilden (waagrecht, senkrecht oder diagonal).

GEWINNEN

Wer zuerst 4 Chips in eine Reihe bringt, gewinnt!



**DREI MÖGLICHE
VIERERREIHEN**

UM EIN NEUES SPIEL ZU STARTEN

Der Gewinner des letzten Spiels darf die Schiene
zur Seite bewegen, um die Spielchips herausfallen
zu lassen. Dann werden die Chips zwischen beiden
Spielern aufgeteilt und die nächste Runde kann
starten! Viel Spaß!

CONNECT 4 und HASBRO sowie alle dazugehörigen Marken und Logos sind Marken
von Hasbro, Inc. © 2020 Hasbro.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont,
CH. Vertreten durch: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.
Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest DE.
Tel.: +49 (0) 2921 965343. consumerservice@hasbro.de



ELTERN:

HASBROGAMING.COM



0423A5640:594_e